

POPULOUS™: THE BEGINNING

REFERENSHÄFTE

VARNING: TILL ÄGARE AV TV-APPARATER AV PROJEKTIONSTYP!

Stillbilder kan orsaka permanenta skador på bildröret och markeringar på bildskärmens fosforbeläggning. Undvik att spela ofta eller under en längre tid på TV-apparater av projektionstyp (med storbildsskärm).

EPILEPSIVARNING

LÄS DENNA VARNING INNAN DU ANVÄNDER DETTA SPEL ELLER LÅTER DITT BARN ANVÄNDA DET.

En del personer kan få epilepsianfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa blixtrande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Dessa personer kan få ett anfall medan de tittar på TV eller spelar vissa dataspel. Detta kan hända även om personen i fråga inte har någon medicinsk bakgrund av epilepsi eller tidigare aldrig haft några epileptiska anfall.

Om du eller någon i din familj har haft epilepsirelaterade symptom (anfall eller förlorat medvetande) i samband med blixtrande ljus, rådgör med din läkare innan du spelar dataspel.

Vi uppmanar föräldrar att hålla ett öga på sina barns dataspelsanvändning. Om ditt barn skulle råka ut för något av följande symptom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, förlorat medvetande, förvirring, några ofrivilliga rörelser eller konvulsioner vid användning av dataspel, avbryt GENAST och kontakta läkare.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- Sitt inte för nära din bildskärm.
Håll dig på så långt avstånd från TV-skärmen som sladdens längd tillåter.
- Spela helst spelet på en TV med liten skärm.
- Undvik att spela då du är trött eller fått dåligt med sömn.
- Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.

SYSTEMKRAV

MINIMIKONFIGURATION

- Windows® 95
- 133MHz Intel® Pentium® processor
- 16Mb RAM
- DirectX™ 6.0 (medföljer på CD-skivan)
- 100Mb ledigt hårddiskutrymme
- 4x cdCD-romläsare

REKOMMENDERAD KONFIGURATION

- Windows 95/98 eller annat kompatibelt operativsystem
- 200MHz Intel Pentium processor eller snabbare
- 32Mb RAM
- DirectX 6-kompatibelt ljudkort som stöder DirectSound™.
- 3D-accelererat grafikort som stöder DirectX. Information om vilka kort som stöds, hittar du i avsnittet DirectX i detta referenshäfte.
- 110Mb ledigt hårddiskutrymme
- 8x CD-romläsare

KRAV FÖR MULTIPLAYERSPEL

- Nätverk (2-4 spelare, 1 cdCD-skiva per spelare)
- IPX eller TCP/IP-styrt nätverk
- Internetspel kräver ett 28.8Kbps modem eller snabbare anslutning, som stöds av Windows 95/98

STYREPHETER SOM STÖDS

- Mus och tangentbord

HÄRDISKFÖRBEREDELSE

Innan du installerar ny mjukvara är det viktigt att du säkerställer att din hårddisk fungerar korrekt. Vi rekommenderar att du kör diskverktygen Scandisk och Diskdefragmentering. ScanDisk söker igenom din hårddisk efter förlorade allokeringsenheter, korslänkade filer och kataloger. Diskdefragmenteringen ser till att dina data är sorterade på ett optimalt sätt. Om du inte använder dessa verktyg innan installationen finns det risk att din mjukvara inte fungerar som det är tänkt.

1. Kör först ScanDisk. För att starta ScanDisk, vänsterklicka på **Start**-knappen i aktivitetsfältet. Startmenyn visas.
2. På startmenyn väljer du **Kör**. I den följande dialogrutan skriver du **scandisk** och klickar **OK**.

När programmet har startat ska du se till att alternativen **Fullständig** och **Korrigerar fel automatiskt** är markerade. Sedan väljer du den hårddisk som du ska installera programmet på (vanligen C:). När du är klar med dina val klickar du på **Start** så börjar programmet att söka efter fel på hårddisken.

3. Efter detta kör du programmet Diskdefragmentering. För att starta Diskdefragmentering, vänsterklicka på **Start**-knappen i aktivitetsfältet. Startmenyn visas.
4. På startmenyn väljer du **Kör**. I den följande dialogrutan skriver du **defrag** och klickar **OK**. Precis som med Scandisk väljer du installationsenheten och klickar **OK**.

DIRECTX™ INSTALLATIONSHANDLEDNING

Läs hela detta avsnitt innan du spelar *Populous:The Beginning* eller installerar drivrutinerna för DirectX.

DirectX är ett programmerbart applikationsgränssnitt (API) som ger Windows®95/Windows®98-baserade applikationer tillgång till din hårdvara med hög prestanda i realtid. Det förenklar också installationen och konfigurationen av din hårdvara. Detta gör DirectX API:n väl lämpad för spel under Windows®95/Windows®98. *Populous:The Beginning* använder DirectX 6 API (den senaste versionen av DirectX när spelet färdigställdes) och innehåller DirectX 6-filer som du kan installera.

Tre DirectX-komponenter, DirectDraw, DirectSound och Direct3D, kan kräva att du uppdaterar drivrutinerna för ditt ljud-, grafik eller 3D-grafikkort. Om du använder drivrutiner för grafik, ljud och 3D-grafik som inte stöder DirectX 6 resulterar det i problem eller störningar på ljud, bild och 3D-grafik när du spelar. Under installationen av DirectX, uppdateras drivrutinerna för ljud-, grafik och 3D-grafikkort om det är nödvändigt. Filerna för DirectX 6 som följer med *Populous:The Beginning* innehåller drivrutiner för de flesta ljud-, grafik och 3D-grafikkort som finns på marknaden. Har du ny hårdvara eller hårdvara från en liten tillverkare kan det vara nödvändigt att du tar kontakt med tillverkaren för att skaffa drivrutiner med stöd för DirectX 6.

Efter att du installerat DirectX 6, kan du kontrollera om dina drivrutiner för ljud-, grafik och 3D-grafikkort stöder DirectX 6:

1. Klicka på **Start**-knappen i Windows®95/Windows®98 aktivitetsfält. Klicka sedan på **Kör....**
 2. I den följande dialogrutan skriver du **c:\program\directx\setup\dxdiag.exe** och klickar sedan på **OK**.
- I programmet DirectX diagnostics hittar du information angående ljud-, grafik och 3D-grafikkort. För att kontrollera drivrutinerna till ditt grafikkort klicka på fliken Display 1, för att kontrollera drivrutinerna till ljudkortet, klicka på fliken **Sound** och för att kontrollera drivrutinerna till 3D-grafikkortet, klicka på fliken Display 2. I avsnittet Driver ser du om drivrutinerna är certifierade av Microsoft eller inte och om de stöder Direct X 6.
 - Om drivrutinsuppgifterna visar "Certified" så stöds DirectX 6 och bör fungera tillfredsställande i DirectX 6-applikationer.
 - Om drivrutinsuppgifterna visar "Certified: No", finns inte det inte stöd för DirectX 6 och du kan få problem när du kör DirectX 6-applikationer. Vi hänvisar till avsnittet "Notes", längst ned i programmet DirectX Diagnostics Tool. Windows 98 användare kan även se knappen **Troubleshoot**, som finns under fliken **Still Stuck?**.

Obs! Under installationen av DirectX 6 känner installationsprogrammet av om dina drivrutiner kan uppdateras eller inte. Om drivrutinen som ska ersättas inte har testats, eller om den kan orsaka funktionsproblem så blir du varnad av installationsprogrammet. Vi rekommenderar att du åtyder dessa varningar.

INSTALLERA POPULOUS: THE BEGINNING

Obs! *Populous: The Beginning* kan bara installeras på datorer med Windows 95, Windows 98 eller något annat kompatibelt operativsystem installerat.

1. Starta din dator och vänta på att Windows 95/Windows 98 startar.
2. Placera CD-skivan till *Populous: The Beginning* i din CD-romläsare.
3. Windows kommer automatiskt att upptäcka CD-skivan och inleda installationen. Följ instruktionerna på skärmen för att installera *Populous: The Beginning*. Om du behöver installera DirectX 6, kan du göra det som en del av den övriga installationen. *Populous: The Beginning* är sedan klart att starta.
4. Installationsprogrammet skapar en programgrupp med namnet Bullfrog och lägger till den i din **Start/Program**-meny. Vänsterklicka på **Start**-knappen på aktivitetsfältet. Under PROGRAM/BULLFROG, väljer du POPULOUS och sedan POPULOUS för att starta spelet.

Obs! Skulle Windows misslyckas med att hitta CD-skivan och inte köra installationsprogrammet, kör du **setup.exe** från CD-skivans rotkatalog.

KONFIGURERA DINA HÖGTALARE

Populous: The Beginning använder QSound™ för 3D-ljud. Vi rekommenderar att du konfigurerar dina högtalare på ett korrekt sätt innan du startar spelet. Dina högtalare bör placeras på samma höjd, i jämnhöjd med din bildskärm. Båda två bör vara riktade rakt framåt och vara placerade lika långt från bildskärmens mittpunkt. Detta ger en optimal ljudbild för QSound™.

AVINSTALLATION

För att avinstallera *Populous: The Beginning*, går du till Populous i **Start**-menyn och vänsterklickar på **Avinstallera Populous** för att börja avinstallationen.

Om detta inte fungerar, vänsterklickar du på **Start**-menyn, väljer **Inställningar** och sedan **Kontrollpanelen**. Kör **Lägg till/ta bort program** och bläddra neråt i listan tills du hittar Populous, välj det och vänsterklicka på **Lägg till/ta bort** för att avinstallera.

Om avinstallationsprogrammet inte lyckas ta bort hela *Populous: The Beginning* (den kan, till exempel, misslyckas med att ta bort mappen med sparade spel), tar du bort den mapp där du installerade spelet. Du kan, till exempel, dubbelklicka på **Den här datorn**, dubbelklicka på **C:-enheten**, dubbelklicka på **Program**, dubbelklicka på **Bullfrog**-mappen, högerklicka på Populous-mappen och välj **Ta bort**. Klicka på **ja** för att bekräfta. Detta gör att de återstående filerna hamnar i papperskorgen, som du sedan måste tömma.

FLER SPELARE

Multiplayerspel går att köra via nätverk, modem eller Internet.

SKAPA EN SPELOMGÅNG

När du väljer en uppkoppling för första gången, är namnrutan ifylld med Spelare. För att ändra detta, vänsterklickar du på namnet och skriver in ett eget. Tryck på **RETUR** för att spara namnet. Vänsterklicka på **TILLBAKA** för att återgå till menyen Valj tjänst.

IPX

I IPX-läge, söker *Populous: The Beginning* automatiskt efter skapade spelomgångar och listar dem på din skärm.

- För att vara värd för en ny omgång, vänsterklickar du på **STARTA NYTT SPEL**. Om du vill ändra namnet på din omgång, vänsterklickar du på namnet, ändrar det och trycker på **RETUR**. Vänsterklicka på **OK** för att fortsätta.
- För att hoppa in i en skapad omgång, vänsterklickar du på namnet och vänsterklickar sedan på **GÅ MED I SPEL**.

WINSOCKET/CP/IP

I Winsock-anslutningen får du tillgång till en adressbok. Du kan använda denna adressbok till att spara namn, IP-adresser och portar som tillhör dina favoritmotståndare.

Spelet kommer automatiskt att leta efter dessa adresser i skapade spelomgångar och visar dem i spelrutan.

- För att vara värd för en ny omgång, vänsterklickar du på **STARTA NYTT SPEL**. Om du vill ändra namnet på din omgång, vänsterklickar du på namnet, ändrar det och trycker på **RETUR**. Vänsterklicka på **OK** för att fortsätta.
- För att hoppa in i en skapad omgång, vänsterklickar du på namnet och vänsterklickar sedan på **GÅ MED I SPEL**.

MODEM (ENDAST FÖR 2 SPELARE)

Populous: The Beginning känner automatiskt av vilken typ av modem du har installerat, så allt du behöver göra, är att skapa eller ansluta dig till en omgång.

- För att vara värd för en spelomgång, vänsterklickar du på **STARTA NYTT SPEL**. Om du vill ändra namnet på din omgång, vänsterklickar du på namnet, ändrar det och trycker på **RETUR**. Vänsterklicka på **OK** för att fortsätta.
- Om din motståndare redan har skapat en omgång, vänsterklickar du på namnet och vänsterklickar på **GÅ MED I SPEL**. Du måste skriva in värdspelarens telefonnummer innan ni kan börja. Vänsterklicka på telefonnummerrutan, skriv in numret och tryck på **RETUR**. Vänsterklicka på **RING UPP OCH ANSLUT** för att ansluta.

STARTA EN SPELOMGÅNG

Om du har anslutit till en spelomgång, kommer du att se en annan skärm än värdspelaren gör. De som ansluter kan bara chatta med andra spelare, medan värdspelaren kan ändra ett antal inställningar som påverkar spelet.

Längst upp på skärmen hittar du en lista över alla spelare. Varje spelare kan vänsterklicka under Allierade, för att ändra sin inställning till Neutral, God eller Ond. När spelet startar, blir de som väljer God eller Ond allierade med andra spelare som gör samma val. Den sista kolumnen visar vilka spelare som är beredda att börja. Innan en omgång kan börja, **måste** varje spelare vänsterklicka och ändra detta till ja.

Till höger hittar du chatrutan. När en spelare skickar ett meddelande, dyker det upp i den här rutan. För att sända ditt eget meddelande, vänsterklickar du i rutan under och skriver in ditt meddelande. När du trycker på **RETUR**, skickas meddelandet.

Till vänster hittar du namnet på den nivå som är markerad.

Värdspelaren har flera olika alternativ;

RESTRIKTIONER AV/PÅ

- Vänsterklicka för att öppna restriktionsmenyn och vänsterklicka på OK för att stänga.

Restriktionslistan ger dig möjlighet att bestämma vilka trollformler och byggnader som skall finnas med i omgången. Varje nivå har en egen, rekommenderad restriktionslista. Vänsterklicka på pilarna för att bläddra igenom listan och vänsterklicka på <PÅ> för att ändra.

NIVÅLISTA AV/PÅ

- Vänsterklicka för att öppna nivåmenyn och vänsterklicka igen för att stänga.

Den här menyn listar alla nivåer som du har tillgång till, beroende på hur många spelare som deltar i din omgång. Vänsterklicka på ett namn för att välja det.

GÄSTFORMLER

Gästformler är särskilda trollformler som används i vanliga multiplayeromgångar: Teleportera, Ragnarök, Blodstörst eller Slumpvis (en av gästformlerna väljs slumpmässigt varje gång du startar en omgång). Vänsterklicka för att bläddra bland och välja en formel, eller använd slumpalternativet och låt det välja åt dig.

KRIGSRÖK

Här slår du på eller av Krigsröken. Det här alternativet döljer all mark, utom de områden som dina anhängare har utforskat, under en tjock dimma. Detta kan tillföra dina omgångar ett mer strategiskt element.

SHAMAN

Vänsterklicka på detta alternativ för att bestämma hur många gånger varje spelares shaman kan återfödas.

PÅTVINGA 640X480

Tvingar alla deltagande datorer att köra spelet i upplösningen 640x480.

FORMA VÄRLD

Om du väljer alternativet Forma värld, har du en begränsad tid på dig att ändra terrängens utseende innan nivån startar. Du har ett antal enkla trollformler till ditt förfogande, som du kan kasta var som helst på terrängen. Mer information om dessa trollformler hittar du i Encyklopedin.

START

Vänsterklicka för att starta omgången.

SPELA VIA INTERNET MATCHUP SERVICE

För de som har tillgång till Internet, finns en matchningsservice för Internetspel, där du kan chatta med andra spelare och organisera spelomgångar. När du vänsterklickar på detta alternativ, avslutas *Populous: The Beginning* och du hamnar på webbsidan EA Populous: The Beginning Internet Matchup Service.

Internetadress: <http://www.populous.net>

DIRECT3D-VERSIONER

Direct3D är en teknologi som ger förbättrad grafisk kvalitet och funktion med därför avsedda 3D-grafikkort. Om du inte har 3D-maskinvara, kommer du inte att kunna köra Direct3D-versionen av spelet.

Om du får problem med Direct3D-versionen av *Populous: The Beginning*, följer du först listan här nedan:

- Se till att du har 3D-utrustning som är kapabel att köra Direct3D-versionen.
- Se till att dina drivrutiner för 3D är av den senaste versionen och att de är fullständigt uppdaterade. Du kan få de senaste drivrutinerna direkt från din maskinvarutillverkare antingen genom deras tekniska support eller från deras webbsida. Många problem orsakas av gamla och utdaterade drivrutiner. Du hittar telefonnumret till tillverkarens tekniska support i manualen som följde med din dator eller 3D-grafikkortet. Om du inte hittar dessa telefonnummer, kan du även kontakta din återförsäljare.

Obs! Direct3D-versionen av *Populous: The Beginning* har inte någon gammakorrektion på menyn för grafikalternativ i huvudmenyn. Du kan justera gammanivån via alternativmenyn under spelets gång, men bara om ditt 3D-kort stöder denna funktion.

BYTA MELLAN MASKINVARU- OCH PROGRAMVARUVERSIONER

För att byta mellan maskinvaru- och programvaruversioner, går du till Populousmappen i startmenyn och klickar på **Välj maskinvara eller programvara**. Detta ger dig möjlighet att byta till programvaruversionen.

DIRECT3D-VERSIONER – PROBLEMLÖSNING

GENERELLA PROBLEM

De flesta problemen med Direct3D-versionen beror på för gamla drivrutiner till ditt 3D-kort. Om du får problem, så prova först med att uppdatera dina drivrutiner. Du kan vanligtvis få tag på de senaste drivrutinerna via grafikortstillverkarens webbsida, eller genom att kontakta deras tekniska support. Om detta inte löser dina problem, så fortsätt läsa.

Obs! Om Direct3D-versionen inte fungerar på din dator, kan du ändå köra programvaruversionen av spelet istället.

PROBLEM: JAG FÅR UPP ETT MEDDELANDE OM ATT 3D-UTRUSTNING MED ERFORDERLIGA FUNKTIONER INTE KAN HITTAS, TROTS ATT JAG HAR ETT 3D-GRAFIKKORT!

Lösning: Om ditt grafikort inte stöds (titta i listan över 'Stödda 3D-kort' nedan) måste du köra programvaruversionen genom att välja alternativet **Välj maskinvara eller programvara** i Populousmappen på startmenyn. Om ditt kort stöds, men du ändå får upp den här texten, bör du först se till att du har markerat rätt 3D-kort (se nedan). Se därefter till att du har de senaste drivrutinerna för det kortet.

PROBLEM: JAG HAR TVÅ 3D-KORT I MIN DATOR. HUR VÄLJER JAG MELLAN DEM?

Lösning: När du har startat *Populous: The Beginning*, går du in i Alternativ-menyn, och därefter väljer du Direct3D-alternativ. På den här sidan kan du vänsterklicka på kortval, för att välja det rätta grafikkortet. "Primär"-kortet är det kort som Windows använder. Ett "sekundärt" kort är ett tilläggskort, till exempel ett 3DFX Voodoo 1-kort. Observera att om ditt primärkort inte uppfyller kraven, kan du inte markera det.

PROBLEM: NÄR JAG HAR STARTAT POPULOUS: THE BEGINNING, KOMMER ETT MEDDELANDE FRAM OM ATT JAG INTE HARTILLRÄCKLIGT MED GRAFIKMINNET FÖR ATT KÖRA I DEN LÄGSTA UPPLÖSNINGEN. KAN JAG FÅ DET ATT FUNGERA?

Lösning: Om du inte har ett annat 3D-kort i din dator, måste du köra programvaruversionen. Om du har ett annat 3D-kort, väljer du det enligt instruktionerna ovan. Alternativt kan du uppgradera ditt 3D-kort eller uppgradera minnet på ditt nuvarande 3D-kort.

PROBLEM: TEXTEN I OLIKA MEDDELANDE (VERKTYGSTIPS ETC.) ÄR VÄLDIGT OKLAR. DEN VERKAR "ANPÖRLUNDAD" ÄP I PROGRAMVARUVERSIONEN.

Lösning: Det här är troligtvis ett problem som har med drivrutinerna till ditt 3D-kort att göra. Om du skaffar och installerar de senaste drivrutinerna från din korttillverkare, bör det lösa problemet. Om du har ett Riva 128-baserat kort (t. ex. Diamond Viper 330, STB Velocity 128, etc.), måste du se till att du har de senaste drivrutinerna. Om du har ett Rendition 2200-baserat kort (t. ex. Thriller 3D) måste du se till att du har de senaste drivrutinerna och uppdaterade bios, om det är vad Rendition föreslår (titta på deras webbsida, eller kontakta deras tekniska support)

PROBLEM: FÄRGPALETTEN HAR BLIVIT FÖRVÄRPGD ELLER STARTAR HELT SVART. JAG HAR FÖRSÖKT KORRIGERA GAMMAINIVÅN, MEN DET HJÄLPER INTE.

Det låter som ett problem med ditt 3D-korts stöd för gammakorrektion. För att stänga av gammakorrektion i *Populous: The Beginning*, kan du köra spelet med följande alternativ på kommandolinjen (utan citationstecken): "-nogamma".

PROBLEM: 3D-VERSIONEN VERKAR LÅNGSAMARE ÄP PROGRAMVARUVERSIONEN.

Lösning: Det kan stämma beroende på vilket 3D-kort du har, eller om du har ett långsamt 3D-kort i en väldigt snabb dator. Om det är så, rekommenderar vi att du kör programvaruversionen.

ÄT I RAGE PRO-BASERADE KORT (ÄT I XPERT@WORK, ÄT I XPERT@PLAY, ÄT I XPERT 98, ALL-IN-WONDER PRO)

Vi misstänker att, på en liten del kort, kan det uppstå problem vid strukturbyggnad. För att lösa detta problem, bör du installera de senaste drivrutinerna som finns tillgängliga, om möjligt senare än de som finns på CD-skivan till *Populous: The Beginning*.

Obs! ATI Rage Pros drivrutiner från oktober 1998 har bifogats för din bekvämlighet. Sedan spelet har kommit ut, kan drivrutinerna ha uppdaterats, så kontrollera först tillverkarens webbsida eller supportlinje så att du är säker på att du har de senaste drivrutinerna. Du hittar dem på CD-skivan i katalogen `Redist\Graphics Drivers\ATI RagePro`. Läs `w82411.en.txt` och `licence.txt` innan du installerar dem, så att du är säker på att de fungerar med ditt 3D-kort. Kör `w82411.exe` för att installera drivrutinerna.

3DFX VOODOO1/VOODOO2-BASERADE KORT

Voodoo 1 baserade kort är: Diamond Monster 3D, Orchid Righteous, etc.

Voodoo 2 baserade kort är: Diamond Monster 3D II, Orchid Righteous II, Creative Voodoo Blaster 2, etc.

Obs! 3DFX referensdrivrutiner har bifogats på CD-skivan till *Populous: The Beginning* för din bekvämlighet.

Använd dessa drivrutiner på egen risk, eftersom de kanske inte är kompatibla med ditt kort eller inte stöder alla dess funktioner. Om du är osäker bör du ladda hem Direct3D-drivrutiner för ditt grafikkort direkt från tillverkarens webbsida. Drivrutinerna hittar du i katalogen **Redist\Graphics Drivers\3Dfx Voodoo**

Reference. Kör **rkvg.exe** för att installera drivrutinerna och läs filen **readme.txt**.

PROBLEM: JAG FÅR TUPPA LINJER ÖVER HELA TERRÄNGSTRUKTUREN.

Lösning: Det här är ett problem som uppstår med ver. 2.13 och 2.14 av Voodoo1-kortens referensdrivrutiner. Uppdatera dina drivrutiner till ditt Voodoo 1-kort. Om de senaste drivrutinerna från din korttillverkare inte löser problemet, måste du kanske installera de senaste drivrutinerna från 3DFX (titta på deras webbsida, <http://www.3Dfx.com>) NÄR DETTA SKREVS, LÖSTE DE SENASTE DRIVRUTINERNA TILL DIAMOND OCH ORCHID INTE DETTA PROBLEM. INSTALLERA DE SENASTE 3DFX-DRIVRUTINERNA, SOM DU HITTAR PÅ 3DFX WEBBSIDA.

PROBLEM: JAG HAR ETT VOODOO1 MEN KAN INTE ÄNDRA UPPLÖSNINGEN TILL 800X600, TROTS ATT JAG KAN DET I PROGRAMVARUVERSIONEN!

Lösning: Voodoo 1 baserade kort klarar inte 800x600 med zbuffring, och Populous använder zbuffring. Om du verkligen vill använda den här upplösningen, får du köra programvaruversionen.

RIVA 128-BASERADE KORT (STB VELOCITY 128, DIAMOND VIPER V330, ASUS 3DEXPLORER 3000, CANOPUS TOTAL3D 128V, ETC.)

Obs! nVidia RIVA 128 referensdrivrutiner har bifogats på CD-skivan till *Populous: The Beginning* för din bekvämlighet. Använd dessa drivrutiner på egen risk, eftersom de kanske inte är kompatibla med ditt kort eller inte stöder alla dess funktioner. Om du är osäker bör du ladda hem Direct3D-drivrutiner för ditt grafikkort direkt från tillverkarens webbsida. Drivrutinerna hittar du i katalogen **Redist\Graphics Drivers\ nVidia RIVA128 Reference**. Följ instruktionerna i **277 readme.txt** för att installera drivrutinerna.

Obs! När detta skrevs, fungerade inte Direct3D-drivrutinerna för Diamond Viper 330 med *Populous: The Beginning*. Vi rekommenderar att du antingen skaffar de senaste drivrutinerna från Diamond innan du kör *Populous: The Beginning*, använder nVidia RIVA128 referensdrivrutinerna på CD-skivan, eller kör programvaruversionen.

PROBLEM: MIN TEXT SER LITE UNDERLIG UT. DEN SER INTE UT SOM I PROGRAMVARUVERSIONEN.

Lösning: Uppdatera dina drivrutiner till den senaste version som finns att få från din handlare. Om det inte hjälper, försök med att installera nVidia-drivrutinerna (titta på deras webbsida: <http://www.nvidia.com>)

Problem: Terrängen ser helt "rörig" ut. Vissa delar av havet ligger uppe i bergen och vice versa!

Lösning: Se ovan. Om det inte löser problemet, rekommenderar vi att du kör programvaruversionen.

POWERVR PCX2-BASERADE KORT (MATROX M3D, VIDEOLOGIC APOCALYPSE 3DX/5D)

PROBLEM: JAG SER POLYGONER PÅ ANVÄNDARSTYPSBITTET.

Lösning: Det här problemet uppstår när drivrutinerna skall sortera genomskinliga polygoner. Om du får problem med detta, kan du använda programvaruversionen.

DIRECT3D-DRIVRUTINER

Ansvarsbefrielse: Direct3D-drivrutinerna på CD-skivan till *Populous: The Beginning* har lagts dit för din bekvämlighet. De var aktuella i oktober 1998 och motsvarar de som kan laddas ner från korttillverkarnas webbsidor. Sedan spelet har släppts, kan de ha blivit uppdaterade.

Var vänlig följ dessa anvisningar för att lösa eventuella problem med ditt 3D-kort:

- Först, om du har tillgång till Internet, laddar du ner de senaste drivrutinerna från din korttillverkares webbsida. Om du inte har tillgång till Internet, kontaktar du tillverkarens tekniska supportlinje. Kom ihåg att det är korttillverkaren och inte tillverkaren av själva 3D-chipset du skall kontakta.
- Om det fortfarande inte fungerar, laddar du ner de senaste referensdrivrutinerna från tillverkaren av grafikkortets 3D-chips. Mer information om detta hittar du i avsnittet Referensdrivrutiner nedan.
- Till sist, om drivrutinerna till ditt 3D-kort finns med på CD-skivan till *Populous: The Beginning*, installerar du dessa. Detta bör anses som en sista utväg och du bör regelbundet kontrollera när din korttillverkare kommer med nya drivrutiner.

REFERENSDRIVRUTINER (3DFX, NVIDIA RIVA128)

Drivrutinerna till 3DFX och nVidia RIVA128 är generella referensdrivrutiner och är inte anpassade för något särskilt 3D-kort. Referensdrivrutinerna är drivrutiner som skapats av 3D-chipstillverkaren och inte av 3D-kortstillverkaren. Referensdrivrutinerna stöder grafikchipset (som 3D-kortet baseras på) direkt. De stöder inte nödvändigtvis alla extra funktioner, som TV-ut eller Video-in, som finns på det kort som korttillverkaren erbjuder. Referensdrivrutiner erbjuds som en extra tjänst till användaren – de åtföljs inte nödvändigtvis av någon form av teknisk support. Om det är möjligt, rekommenderar vi alltid att du använder de senaste drivrutinerna från din korttillverkare, men vi erbjuder referensdrivrutiner av två huvudsakliga skäl:

1. Vissa chips stöds av så många 3D-kortstillverkare att det vore opraktiskt att ha med drivrutiner för alla olika varianter. Detta gäller bland annat 3DFX Voodoo1 och nVidia-RIVA128 chipsen.
2. I vissa fall, kan referensdrivrutinerna få Direct3D-versionen av *Populous* att fungera, eftersom de är nyare eller har färre programfel.

Om du tänker installera referensdrivrutinerna för nVidia-RIVA128, läs först **conditions.txt** i nVidia-mappen på CD-skivan.

ANDRA DRIVRUTINER

Alla drivrutiner hittar du i mappen **Redist\Graphics Drivers**, på CD-skivan till *Populous:The Beginning*. De flesta har en **readme.txt**-fil i mappen, som förklarar hur du skall installera dem. Om det inte finns en **readme.txt**-fil, startar du installationen genom att köra **setup.exe** och följa instruktionerna på skärmen.

DRIVRUTINERNA SOM MEDFÖLJER ÄR AVSEDDA FÖR FÖLJANDE 3D-KORT:

- ATI RagePro
- PowerVR PCX2
- Matrox M3D

DIRECT3D-VERSIONEN – STÖDDA OCH ICKE STÖDDA CHIPS

För att få reda på om ditt 3D-kort stöds av *Populous:The Beginning*, måste du veta vilket märke det är på 3D-chipset som kortet baseras på. Bland de mest populära finns märken som: ATI, 3DFX Voodoo 1/2, nVidia, Intel, Matrox.

Det finns många 3D-kort och chips på marknaden, och många fler kommer att tillverkas i framtiden, därför är det svårt att sammanställa en komplett lista. Om ditt kort inte finns med på listorna, men stöder Direct3D-standarden, så borde det fungera. Försök helt enkelt att köra spelet genom att följa installationsinstruktionerna, sedan du har installerat de senaste drivrutinerna till ditt kort. Kom ihåg att även om ditt kort inte stöds, så kan du fortfarande köra spelet genom att använda programvaruversionen. För att göra det, öppnar du *Populous*-mappen i startmenyn och klickar på **Välj maskinvara eller programvara**. Sedan kan du ändra till programvaruversionen.

STÖDDA KORT

CHIPSTILLVERKARE

3DFX Interactive®

3Dlabs®

ATI™

CHIPSNAMN

Voodoo™ 1

Voodoo™ 2

Voodoo Rush™

Permedia™ 2

Rage Pro™

3D-KORT

Canopus Pure 3D™
Orchid Righteous 3D®
Diamond Monster 3D™ etc.
Creative Blaster Voodoo 2
Orchid Righteous 3D ®II
Diamond Monster 3D™ II, etc.
Intergraph Intense 3D™ etc.

Creative Graphics Blaster Exxtreme™
Diamond FireGL 1000 Pro™ etc.

ATI XPERT@WORK™
ATI XPERT@PLAY™
ATI XPERT 98™
All-in-Wonder Pro™
etc.

Intel™	i740™	ASUS V2740™ Diamond Stealth II G460™ Real3D Starfighter™ STB System Lightspeed 740™ Hercules Terminator 2x/I™ etc.
Matrox™ G200™/Marvel G200™	G200™	Millenium G200™/Mystique
NEC™	PowerVR™ PCX2™	Matrox m3D™ Videologic Apocalypse 3Dx™ Videologic Apocalypse 5D™/ 5D Sonic™ etc.
nVidia™	Riva 128™/ Riva 128 ZX™	STB Velocity 128™ ASUS 3DexPlorer 3000™ Canopus Total3D 128V™ Canopus WitchDoctor™ Diamond Viper V330™ etc.
	Riva TNT™	Canopus SPECTRA 2500™ Diamond Viper V550™ STB Velocity 4400™ etc.
Rendition™	Verite 2100™/2200™	Diamond Stealth II S220™ Hercules Thriller 3D™/Conspiracy™ etc.
SiS™	SiS6326™	ASUS AGP-V1326™ Diamond Speedstart A50™ Genoa™ Hornet™ III etc.
S3® Inc	Savage3D™	Hercules Terminator Beast™ Nitro 3200™ etc.

ICKE STÖDDA KORT

CHIPSTILLVERKARE

3Dlabs®
Power 3DGL™

ATI™

Cirrus Logic™

Matrox™
Millennium II™

NEC™

Number Nine™

Rendition™

S3® Inc

Chromatic Research™

CHIPSPAMΠ

Permedia™
Permedia NT™
Permedia™ 2 Revision 1

3D Rage™
3D Rage II+™

Laguna3D™/3D-A™

MGA 1064™/1164™/2164™

PowerVR™ PCX1™

Ticket to Ride™

1000™

Virge®

Virge DX®

Virge GX®

Virge GX2®

Virge VX®

etc.

Mpact2™ 3DVD

3D-KORT

Deltron Technology RealVision

Diamond FireGL 1000™
Hercules™ Dynamite 3D GL™

3D Xpression™
3D Pro Turbo PC2TV™
3D Xpression + PC2TV™
All-in-Wonder™
etc.

Videologic GrafixStar 550™/560™
Creative Graphics Blaster 3D™
etc.

Matrox Mystique™/ Millennium™ /

Matrox Productiva G100™

PowerVR™ Apocalypse 3D™

Number Nine Revolution 3D™

Canopus Total3D™
Creative 3D Blaster™
Sierra Screamin' 3D™
Intergraph Intense 3D 100™
etc.

Diamond Stealth 2000™
etc.

Diamond Stealth 3D 3000™
etc.

STB Nitro 3D™
etc.

Number Nine 9FX Reality 334™
etc.

Stealth 3D 3000™
STB Velocity 3D™

STB Nitro 3D™
Diamond DVD Kit™
etc.

PROBLEMLÖSNING

Om du får problem med att installera eller köra *Populous:The Beginning*, vill vi gärna hjälpa dig.

Se till att du har läst avsnitten Systemkrav och Installera *Populous:The Beginning* tidigare i detta häfte.

Om du har följt anvisningarna, men fortfarande har problem med att installera eller köra spelet, finns här nedanför några riktlinjer som kan hjälpa dig att lösa dem.

FÅR DU UPP FELMEDDELANDET MED TEXTEN "HITTAR INTE FILEN" NÄR DU INSTALLERAR ELLER KÖR SPELET

Se till att CD-skivan sitter i din CD-romläsare. CD-skivan måste sitta i läsaren när du skall installera eller köra spelet.

PROBLEM MED CD-ROMLÄSARENS PRESTANDA

Se till att du använder de senaste 32-bitars drivrutinerna för Windows 95/Windows 98 till din CD-romläsare. Du kan konfigurera dessa drivrutiner via

Start>Inställningar>Kontrollpanelen>System>Enhetshanteraren>CDROM.

Använd inte en DOS-baserad 16-bitars drivrutin (laddas i CONFIG.SYS) till din CD-romläsare. Prestandan kan då reduceras markant.

GRAFIKPROBLEM I WINDOWS 95/WINDOWS 98

Hackande eller stammande bild och ljud när du kör Windows 95/Windows 98 kan avhjälpas genom att justera CD-romläsarens cachestorlek.

FÖR ATT JUSTERA CACHESTORLEKEN:

1. På skrivbordet i Windows 95/Windows 98, högerklickar du på **Den här datorn**, sedan väljer du **Egenskaper** i pop-upmenyn.
2. Klicka på fliken **Prestanda**, och klicka sedan på **Filsystem ...**
3. Klicka på fliken **CD-ROM**, klicka sedan på rutan **Optimera åtkomst för enheter med:** och välj **FYRDUBBEL HASTIGHET ELLER MER**.
4. Flytta mätaren **Cachestorlek:** till **LITEN**, klicka sedan på **Verkställ**.

Obs! Att flytta mätaren till **STOR** förbättrar inte grafiken i *Populous:The Beginning*, eftersom det faktiskt gör att minne som annars skulle vara tillgängligt nu blir upptaget.

GRAFIKPROBLEM

Upplösningen för ditt skrivbord kan ställas in på vilken storlek eller palett som helst när du kör *Populous: The Beginning*. Om du ändå får problem, rekommenderar vi att du ändrar färgpaletten till minst, High Colour (16 bitar).

För att göra detta, högerklickar du på skrivbordet och vänsterklickar på **Egenskaper**. Vänsterklicka på fliken **Inställningar** och vänsterklicka på dialogrutan **Färgpalett**. Vänsterklicka på High Colour (16bitar).

GENERELL GRAFIKKORTSINFORMATION

- Under installation av DirectX, försöker DirectX installationsprogram att installera en drivrutin till ditt grafikkort som stöder DirectDraw. Om drivrutinerna till ditt grafikkort inte stöder DirectDraw, ersätter DirectX installationsprogram dina existerande drivrutiner till grafikkortet. I vissa fall kan detta göra att särskilda funktioner på ditt grafikkort sätts ur spel. Om du vill kunna använda dessa funktioner, måste du skaffa de senaste drivrutinerna med stöd för DirectDraw direkt från din korttillverkare.
- Om drivrutinerna till ditt grafikkort redan har stöd för DirectDraw, men ännu inte är certifierade av Microsoft, blir du tillfrågad om du vill ersätta dina nuvarande drivrutiner. I de flesta fall vill du inte ersätta dina nuvarande drivrutiner eftersom detta kan sätta särskilda funktioner på ditt grafikkort ur spel. Om du trots allt har grafikrelaterade problem när du använder korttillverkarens ocertifierade drivrutiner för DirectDraw, kan du lösa dessa problem genom att installera om DirectX och ersätta dina nuvarande drivrutiner för grafikkortet med DirectX 6 drivrutiner.

Mer information om detta hittar du i *Installationshandledning för DirectX*.

LJUDPROBLEM

Populous: The Beginning använder QSound för att köra sitt 3D-ljud. Om du får problem med ljudet, bör du följa instruktionerna nedan:

LJUDKORTET ÄR INSTALLERAT, MEN DET HÖRS INGET

- Se till att dina högtalare är inkopplade och påslagna. Se även till att volymen är på och att mute-knappen inte är intryckt.

GENERELL LJUDKORTSINFORMATION

- QSound använder DirectSounds drivrutiner till ditt ljudkort. Se till att du har de senaste uppdaterade drivrutinerna till ditt ljudkort installerade. Du kan installera dessa drivrutiner under installationen av *Populous: The Beginning* (när programmet frågar om du vill installera DirectX). Du kan få tag på de senaste drivrutinerna direkt från korttillverkaren.
- Om ditt ljudkort stöder EAX (Environmental Audio Extensions) måste du ha de senaste drivrutinerna. Två olika filer används för att styra EAX och om de är från tidigare datum än nedanstående, måste du byta ut dem:

Filens namn	Datum (dd/mm/åå)
Eapci.vxd	02/07/98
Eapci95.drv	28/04/98

- Om du använder Soundfonts (AWE32 och AWE64), måste du installera vissa nya drivrutiner. Först öppnar du kontrollpanelen genom att välja **Start>Inställningar>Kontrollpanelen**. Dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program** och bläddra ner i programlistan tills du hittar **Soundfont Management System**. Markera detta och vänsterklicka på **Lägg till/ta bort**. Bekräfta att du vill ta bort Soundfont Management System och vänta medan den raderas.
- Nu tittar du i rotkatalogen på CD-skivan till *Populous:The Beginning*. Dubbelklicka på **Redist** och dubbelklicka på **Soundfonts**. Dubbelklicka på **setup.exe** i denna mapp. Följ instruktionerna på skärmen för att installera ditt nya Soundfont Management System.
- Om du fortfarande har problem med Soundfonts, kan det hända att du redan har en Soundfontbank laddad på ditt ljudkort. Du kan rensa minnet på ljudkortet innan du startar om datorn.
- Om du kör ett annat program som använder ljudkortet, kan du få problem med ljudet i *Populous:The Beginning*. Stäng alla program som använder ljud innan du startar spelet.
- Om spelet inte kan hitta filen **Qmixer.dll**, kan du kopiera tillbaka filen från rotkatalogen på CD-skivan till *Populous:The Beginning*, till den plats där du installerade Populous, t. ex. **c:\program\bullfrog\populous**.

MINNESPROBLEM

Populous:The Beginning kräver 16 Mb RAM och and **Aktiverat** Virtuellt minne. Vi föreslår att du låter Windows 95/Windows 98 styra mängden virtuellt minne automatiskt (grundinställningen), och att du har minst 70 Mb ledigt hårddiskutrymme efter installationen.

TEKNISK SUPPORT

Om du, trots att du provat alla möjligheter, fortfarande har problem med mjukvaran ber vi dig läsa följande avsnitt.

VIKTIGT: LÄS AVSNITTET FÖRÄN INNAN DU KONTAKTAR OSS

Dagens datorer körs i en mängd konfigurationer både mjuk- och maskinvarumässigt.

Följande information **MÅSTE** erhållas från datortillverkaren eller från bifogad dokumentation **INNAN** du ringer vår supportlinje:

(Obs! Följande information går att erhålla direkt från datorns tillverkare)

1. Felmeddelandet som visades när problemet uppstod (om så var fallet).
2. En maskinvaruspecifikation med följande information:
 - CPU-hastighet och tillverkare
 - Mängden RAM
 - CD-ROM, hastighet och tillverkare
 - Ljudkortstillverkare
 - Grafikkortstillverkare
 - Nätverkskort (om så är fallet)
 - Hårddiskstorlek och mängden ledigt utrymme
 - DirectX™-drivrutinens versionsnummer (läs installationsanvisningarna för DirectX)
 - Joystick och spelkort (om så är fallet)
 - 3D-acceleratorkort (om så är fallet)

(Läs följande avsnitt "Hur du får fram nödvändig information")


Om du inte får fram ovanstående information måste du kontakta leverantören eller maskinvarutillverkaren.

HUR DU FÅR FRAM NÖDVÄNDIG INFORMATION

WINDOWS®95/WINDOWS®98

1. Högerklicka på **Den här datorn**.
2. Vänsterklicka på **Egenskaper**.
3. Under Allmänt hittar du uppgifter om RAM-minne och vilken CPU du har exempelvis Intel eller Cyrix.

Obs! Windows®95/Windows®98 kan inte alltid identifiera Cyrix-processorn korrekt. Därför kan den ibland hänvisas till som 486.

4. Klicka på Enhetshanteraren.
5. Klicka symbolen  vid hårdvaran du vill kontrollera:
 - CD-ROM
 - Bildskärmskort

- Styrenheter för ljud, video och spel
- Nätverkskort

Namnet på maskinvarutillverkaren visas i listan.

1. CPU:ns hastighet kan du ofta se om du startar om datorn och tittar i övre vänstra hörnet. Du bör se en klockfrekvens t ex 166 MHz. Detta är uppgiften som behövs.
2. Dubbelklicka på **“Den här datorn”** och maximera fönstret med fyrkanten.
3. Vänsterklicka på hårddisken (C:\) så att du ser hur mycket plats och ledig plats du har i din dator. Stäng alla fönster.

Med hjälp av denna information bör du kunna konfigurera din dator korrekt. Innan du ringer till vår kundservice, kontrollera först att du kan öppna hjälpfilen som följer med mjukvaran genom att klicka på verktygsraden i Windows®95/Windows®98. Det är möjligt att du kan hitta lösningen på problemen här eftersom filen innehåller svaren på de vanligaste frågorna.

Om du ändå stöter på problem har Electronic Arts en kundtjänst dit du kan ringa måndag och onsdag, 13.00 till 17.00. Telefonnummer är 08-594 106 80. Du kan också skriva till oss på följande adress och bifoga ovanstående information samt telefonnummer där du kan nås på dagtid.

Electronic Arts Customer Service, Business Campus, Johanneslundsvägen 2, 194 61 Upplands Väsby, Sweden

OM DU VILL HA FUSK OCH LÖSNINGAR

Har du svårigheter med att klara av spel finns en hjälp på traven.

Ring vår hintline på 071-44 88 87.

Obs! Samtalet kostar 8.65kr/min. Endast ett begränsat antal spel ingår.

SÅ HÄR PÅR DU OSS PÅ PÄTET:

Internet e-post: svsupport@ea.com

World Wide Web: <http://www.ea.com>

Bullfrog Productions: <http://www.bullfrog.co.uk>

Populous: The Beginning Matchmaker Service: <http://www.populous.net>

ANMÄRKNING

ELECTRONIC ARTS FÖRBEHÅLLER SIG RÄTTEN ATT FÖRBÄTTRA DEN PRODUKT SOM BESKRIVS I DENNA HANDBOK, NÄR SOM HELST OCH UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE.

DEN HÄR HANDBOKEN OCH DEN PROGRAMVARA SOM BESKRIVS I DEN ÄR UPPHOVSRÄTTSSKYDDAD OCH SAMTLIGA RÄTTIGHETER TILLKOMMER ELECTRONIC ARTS. DET INNEBÄR ATT VARKEN HANDBOKEN ELLER PROGRAMVARAN HELT ELLER DELVIS FÅR KOPIERAS, REPRODUCERAS, ÖVERSÄTTAS ELLER REDUCERAS TILL NÅGOT ELEKTRONISKT MEDIA ELLER NÅGON MASKINLÄSBAR FORM, UTAN SKRIFTLIGT MEDGIVANDE FRÅN ELECTRONIC ARTS LIMITED, P.O. BOX 835, SLOUGH, BERKS, SL3 8XU, ENGLAND.

ELECTRONIC ARTS ÅTAR SIG INGET GARANTIANSVAR, VARE SIG UTTRYCKLIGT ELLER UNDERFÖRSTÅTT, AVSEENDE DEN HÄR HANDBOKEN, DESS KVALITET, SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR VISST ÄNDAMÅL. HANDBOKEN TILLHANDAHÅLLS "I BEFINTLIGT SKICK". ELECTRONIC ARTS ÅTAR SIG VISSA BEGRÄNSADE GARANTIER MED AVSEENDE PÅ PROGRAMVARAN OCH DEN MEDIA DEN LEVERERAS PÅ. ELECTRONIC ARTS KAN INTE I NÅGOT FALL HÅLLAS ANSVARIG FÖR DIREKT ELLER INDIREKT SKADA.

Garantivillkoren gäller inte i de fall köparen är en konsument som förvärvat produkten för enskilt bruk, i den mån och i sådan del garantivillkoren begränsar konsumentens rättigheter enligt konsumentköplagen.

GARANTIBEGRÄNSNING

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att den media på vilken programvaran är inspelad på är fri från material- och tillverkningsfel under nittio (90) dagar efter inköpsdagen. Under denna period kommer felaktig media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto eller kopia därav, en redogörelse beskrivande defekten, den felaktiga median och din adress.

Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt.

Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för felaktig användning, skada eller orimlig användning.

RETURER EFTER GARANTI.

Electronic Arts kommer (om nuvarande lager tillåter) att byta ut media som skadats av användaren, om originalmedian återsänds tillsammans med en Eurocheque på £7.50 per CD, utställd på Electronic Arts Ltd. Glöm inte att inkludera fullständig information om felets art, namn, adress och (om möjligt) ett telefonnummer där vi kan nå dig dagtid.

Electronic Arts Customer Warranty, P.O. Box 835, Slough, SL3 8XU, UK.

Programvaran ©1998 Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog, Bullfrogs logotyp, Fog of War och Populous är registrerade varumärken tillhörande Bullfrog Productions Ltd. i USA och/eller andra länder. Bullfrog är ett företag tillhörande Electronic Arts. Electronic Arts och Electronic Arts logotyp är registrerade varumärken tillhörande Electronic Arts i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt. Pentium och DirectX är varumärken och Windows är ett registrerat varumärke tillhörande Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. QSound och Q-logotypen är registrerade varumärken tillhörande QSound Labs, Inc. "Environmental Audio" är ett varumärke och Environmental Audio Logotypen är ett registrerat varumärke tillhörande Creative Technologies Ltd. Alla övriga varumärken tillhör sina respektive ägare.