

POPULOUS™: THE BEGINNING

REFERANSEKORT

ADVARSEL: TIL DEG SOM HAR PROJEKSIJONSFJERNSYN

Stillbilder kan føre til varige skader på bilderøret eller brenne fosforet fast på skjermen. Unngå gjentatt eller langvarig bruk av storskjerm når du spiller TV-spill.

ADVARSEL OM EPILEPSI

LES DETTE FØR DU BRUKER SPILLET ELLER LAR BARN Å BRUKE DET

Enkelte kan få epileptiske anfall eller miste bevisstheten når de utsettes for visse typer blinkende lys eller lysmønstre i dagligmiljøet. De kan få epileptiske anfall når de ser på TV eller spiller TV-spill. Dette kan inntreffe også hos folk som tidligere ikke har hatt epileptiske symptomer eller anfall.

Dersom du eller noen i din familie har hatt epilepsiliknende symptomer (anfall eller tap av bevissthet) etter å ha vært utsatt for blinkende lys, må dere oppsøke lege før dere spiller.

Foreldre bør holde øye med barn som spiller TV-spill. Dersom du eller barna dine skulle merke symptomer som svimmelhet, synsforstyrrelser, muskelrykninger eller andre ufrivillige bevegelser, tap av bevissthet, forvirring eller kramper når dere spiller, må dere avbryte spillet ØYEBLIKKELEG og oppsøke lege.

FORHOLDSREGLER

- Ikke stå for nær skjermen. Sitt på god avstand av TV-skjermen, så langt unna som kablene tillater.
- Spill helst på en liten skjerm.
- Unngå å spille når du er trett eller har fått lite søvn.
- Spill i et godt opplyst rom.
- Ta deg minst 10 til 15 minutters pause for hver time du spiller.

SYSTEMKRAV

MINIMUMSKONFIGURASJON

- Windows® 95
- 133Mhz Intel® Pentium® prosessor
- 16MB RAM
- DirectX™ 6.0 (finnes på CDen)
- 100MB ledig plass på harddisken
- 4X CD-ROM-driver

ANBEFALT KONFIGURASJON

- Windows 95/ 98 eller andre kompatible operativsystem
- 200Mhz Intel Pentium-prosessor eller raskere
- 32MB RAM
- DirectX 6-kompatibelt lydkort med støtte fra DirectSound™
- 3D-aksellerasjonskort med støtte fra DirectX. Les under avsittet om DirectX for ytterligere opplysninger om støttede kort.
- 110MB ledig plass på harddisken
- 8X CD-ROM-driver

KRAV TIL SPILL MED FLERE DELTAKERE

- Nettverk (2-4 spillere, 1 CD per deltaker)
- IPX eller TCP/IP kompatibelt nettverk
- Man må ha Windows 95/98 med støtte fra et modem med minst 28.8Kbps for å kunne spille med Internett.

INNEENHETER SOM STØTTES

- Mus og tastatur

KLARGJØRE HARDDISKEN

Før du installerer programvaren, må du påse at harddisken fungerer som den skal. Vi anbefaler at du kjører ScanDisk og Diskdefragmentering. ScanDisk sjekker om det finnes tapte tildelingsenheter eller krysskoplede filer og mapper på harddisken. Diskdefragmentering sørger for at dataene på disken er riktig sortert. Dersom du ikke får sjekket disse tingene, kan det føre til at data blir ødelagt.

1. Først kjører du ScanDisk. Programmet startes ved å klikke med venstre museknapp på **Start** i oppgavelinjen. Du går da inn i startmenyen.
2. I startmenyen velger du **Kjør**. I dialogboksen du får opp, skriver du "scandisk" og klikker på **OK**. Når programmet starter, må du sjekke at du har valgt **Grundig** som kontrolltype, og at boksen **Reparer feil automatisk** er markert med en hake. Velg så på hvilken stasjon du vil installere spillet, f.eks. "C:". Når alt er riktig satt opp, klikker du på **Start** slik at programmet kan gjennomsoke disken og utbedre eventuelle feil.
3. Nå kjører du Diskdefragmentering. Programmet startes ved å klikke med venstre museknapp på **Start** i oppgavelinjen. Du går da inn i startmenyen.
4. I startmenyen velger du **Kjør**. I dialogboksen du får opp, skriver du "defrag" og klikker på **OK**. Så velger du (slik du gjorde med ScanDisk) på hvilken stasjon du vil installere spillet, og klikker på **OK**.

MERKNAD OM INSTALLERING AV DIRECTX™

LES DENNE DELEN I SIN HELHET FØR DU SPILLER POPULOUS: THE BEGINNING ELLER INSTALLERER DIRECTX-DRIVERE

DirectX er et programmeringsgrensesnitt som gir Windows 95/Windows 98-baserte programmer superrask tilgang til maskinvaren din med topp ytelse. Samtidig blir det enklere for deg å installere og konfigurere maskinvaren. Dette gjør at DirectX API er godt egnet til spill som kjøres under Windows 95/Windows 98. *Populous: The Beginning* benytter DirectX 6 API (den nyeste versjonen av DirectX ved utgivelsen) og omfatter DirectX 6-filer du kan installere.

Komponentene DirectDraw, DirectSound og Direct3D i DirectX kan kreve at du må oppdatere driverne for henholdsvis skjermkort, lydkort eller 3D-kort, slik at disse komponentene fungerer som de skal. Dersom du bruker drivere for skjermkort, lydkort og 3D-kort som ikke støttes av DirectX 6, kan du få problemer med bilde, lyd og 3D i programmer basert på DirectX 6. Når du installerer DirectX 6, vil driverne for skjermkort, lydkort og 3D-kort bli oppdatert om nødvendig. DirectX 6-filene som følger med *Populous: The Beginning*, omfatter drivere for de fleste typer skjermkort, lydkort og 3D-kort fra de største produsentene av denne type utstyr. Hvis du har ny maskinvare, eller bruker mindre kjent utstyr av denne typen, kan det være du må kontakte produsenten for å få drivere som støttes av DirectX 6.

Når du har installert DirectX 6, bør du sjekke om driveren for skjermkort, lydkort og 3D-kort støttes av DirectX 6:

1. Klikk på **Start**-knappen på oppgavelinjen i Windows 95/Windows 98. Så velger du **Kjør....**
 2. I dialogboksen **Kjør** skriver du **c:\program files\directx\setup\dxdiag.exe** og klikker på **OK**.
- Diagnoseprogrammet til DirectX gir deg opplysninger om driverne til videokortet, lydkortet og 3D-kortet ditt. Hvis du vil sjekke skjermkortdriverne, klikker du på kategorien **Display 1**; vil du kontrollere lydkortet, klikker du på kategorien **Sound**; og vil du sjekke driverne til 3D-kortet, klikker du på kategorien **Display 2**. På hvert av disse skjermbildene forteller avsnittet **Driver** deg om driveren din er godkjent av Microsoft som støtte for DirectX 6.
 - Hvis det står 'Certified:' om driveren din, støttes enheten av DirectX 6 og bør fungere som den skal i programmer basert på DirectX 6.
 - Hvis det står 'Certified t: No' om driveren din, støttes enheten din ikke av DirectX, og kan få problemer med å kjøre programmer basert på DirectX 6. Hvis dette er tilfellet, må du se etter i avsnittet **Notes** nederst i programmet DirectX Diagnostic Tool (Diagnoseverktøy for DirectX). Brukere av Windows 98 kan også bruke knappen **Troubleshoot**, som er tilgjengelig på kategorien **Still stuck ?**.

Merk: Når du installerer DirectX 6, finner installasjonsprogrammet selv ut om det lar seg gjøre å oppdatere driverne. Dersom driveren som erstattes, ikke er blitt testet, eller det er kjent at driveren kan skape problemer, advarer oppsettprogrammet deg om dette. Vi anbefaler at du retter deg etter disse advarslene.

INSTALLERE POPULOUS: THE BEGINNING

Merk: *Populous: The Beginning* kan bare installeres og fungere på maskiner med Windows 95, Windows 98 eller et annet kompatibelt operativsystem.

1. Start maskinen og vent til Windows 95/Windows 98-operativsystemene er ladet.
2. Sett inn CD-en med *Populous: The Beginning* i CD-spillern.
3. Windows vil automatisk oppdage CD-en og påbegynne installasjonen. Følg instruksene på skjermen for å installere *Populous: The Beginning*. Hvis du trenger å installere DirectX 6, kan du gjøre dette som en del av selve installeringsprosessen. *Populous: The Beginning* vil så være klart til bruk.
4. Installasjonsprogrammet lager en programgruppe kalt Bullfrog og tilfører dette til startmenyen/programmenyen. Venstreklikk på **Start** på. Under PROGRAMMER /BULLFROG, velg POPULOUS og velg så POPULOUS for å spille.

Merk: Hvis Windows mislykkes med å gjenkjenne CD-en og å kjøre installasjonsprogrammet, kjør **setup.exe** fra roten av CD-en.

KONFIGURERING AV HØYTALERE

Populous: The Beginning har QSound™ for 3D lyd. Vi anbefaler at høyttalerne blir korrekt konfigurert før spillet startes. Høyttalerne bør befinne seg i samme høyde som monitoren din. De bør begge peke direkte fremover og være plassert i lik avstand i forhold til sentrum av monitoren. Dette vil skape optimale forhold for QSound™.

AVINSTALLERE/INSTALLERE SPILLET PÅ NYTT

For å avinstallere *Populous: The Beginning*, gå til *Populous* i startmenyen og klikk på avinstallering av *Populous* for å fortsette.

Om dette ikke skulle fungere, klikk på Start, velg Innstillinger og så Kontrollpanel. Kjør Legg til/fjern programmer og rull nedover listen til du finner *Populous*. Velg *Populous* og klikk på Legg til/fjerne for å avinstallere.

Hvis dette likevel ikke helt fjerner *Populous: The Beginning* (f.eks. hvis mappen din med lagrede dokumenter ikke er fjernet), slett mappen som spillet tilhører. F.eks. dobbeltklikk på Min datamaskin, dobbeltklikk på stasjonen C:, dobbeltklikk så på Programfiler, dobbeltklikk på folderen Bullfrog, høyreklikk deretter på folderen *Populous* og velg til slutt Slett. Klikk ja for å bekrefte dette. Dette vil sende de gjenstående filene til Papirkurven som du behøver å tømme.

SPILL MED FLERE DELTAKERE

Du kan spille med flere personer via lokalnett, modem og Internett.

SKAPE ET SPILL

Når du først velger en tjeneste, tildeles du standardnavnet Player. For å forandre dette, klikk på navn og skriv inn et nytt navn, trykk på retur-tasten for å lagre navnet.

Trykk på tilbake-tasten for å returnere til menyen Choose Service.

NETTVERKSSPILL (IPX)

I IPX vil *Populous: The Beginning* automatisk søke etter eksisterende spill og liste dem på skjermen.

- Ønsker du å starte et nytt spill, velger du CREATE A NEW GAME. Hvis du ønsker å forandre navnet på spillet ditt, klikk på det, forandre det og tast retur. Klikk på OK for å fortsette.
- Du kan også bli med på et pågående spill ved å klikke på spillets navn og klikke på JOIN GAME.

WINSOCKET/CP/IP

Med Winsock-tjenesten er du utstyrt med en adresseliste. Du kan bruke denne adresselisten til å lagre navn, IP-adresser og portene til dine favorittmotstandere.

Spillet vil automatisk søke opp disse adressene for ethvert spill som er laget og vil vise dem i spilleboksen (Games Box).

- Ønsker du å starte et nytt spill, velger du CREATE A NEW GAME. Hvis du ønsker å forandre navnet på spillet ditt, klikk på det, forandre det og trykk på retur-tasten. Klikk på OK for å fortsette.
- Du kan også bli med på et pågående spill ved å klikke på spillets navn og klikke på JOIN GAME.

MODEMSPILL (BARE TO SPILLERE)

Populous: The Beginning vil automatisk vite hva slags modem du har installert, slik at alt du behøver å gjøre, er enten å skape eller bli med på et spill.

- For å starte et nytt spill, klikk på CREATE NEW GAME. Hvis du ønsker å forandre navnet på spillet ditt, kan du gjøre dette ved å klikke på det, forandre det og trykke på retur-tasten. Klikk så på OK for å fortsette.
- Hvis din motstander alt har laget et nytt spill, venstreklikk på spillets navn og deretter på JOIN GAME. Du må skrive inn telefonnummeret til verten før du kan starte. Klikk på telefonnummerboksen, skriv nummeret inn og tast retur. Klikk på DIAL AND CONNECT for å bli med.

STARTE SPILLET

Hvis du har blitt med på et spill, vil du se et annet skjermbilde enn verten. Deltakeren vil bare være mulig til å snakke med de andre spillerne, mens verten ved å forandre et nummer av flere muligheter kan forandre spillet.

På toppen av skjermen er en liste over alle spillerne. Hver spiller kan klikke under Allies for å endre på troskapen deres mellom nøytral, god eller ond. Når spiller starter, vil de som velger enten god eller ond, bli forbundet med hverandre. Den siste kolonnen viser hvilke spillere som er klare til start. Før et spill kan starte, må hver klikke og velge ja.

Til høyre er snakkeboksen. Når en spiller sender en beskjed, vil den komme i denne boksen. For å sende din egen, klikk på boksen nedenfor og skriv din beskjed. Når du taster retur, vil beskjeden bli sendt.

Til venstre ser du navnet på det nivået som nylig har blitt valgt.

VALGRESTRIKSSJØNER

- Klikk for å åpne restriksjonsmenyen og klikk på OK for å vende tilbake.

Restriksjonsmenyen lar deg bestemme hvilke trolldommer og bygninger som skal være med i spillet. Hvert nivå har sin anbefalte restriksjonsliste. Bruk piltastene for å rulle gjennom listen og klikk på ON for å velge.

NIVÅOVERSIKT

- Klikk for å åpne nivåoversikten (Level List Menu), og klikk på OK for å vende tilbake.

Denne menyen inneholder alle nivåene du har avgang til, avhengig av hvor mange spillere som deltar. Klikk på et navn for et navn for å velge det.

GJESTETROLLDOMMER (GUEST SPELLS)

Gjestetrolldommer er spesielle trolldommer som blir brukt i ordinære spill med flere spillere: Teleport, Armageddon, Bloodlust eller Random (En av gjestetrolldommene blir vilkårlig valgt for deg hver gang du starter et spill. Klikk for å gå igjennom og velge eller benytt deg av vilkårlig valg (Random) til å velge for deg.

FOG OF WAR™

Her kan du skifte mellom å ha Fog of War slått av eller på. Denne valgmuligheten skjuler alt land under et lag av tykk tåke, med unntak av de områder dine tilhengere har oppdaget. Dette kan et mer strategisk element til spillene dine.

SHAMAN

Klikk her for å bestemme hvor mange ganger sjamanen til hver enkelt spiller kan bli reinkarnert.

STYRKE 640X480

Få alle maskinene til å kjøre spillet med en oppløsningsgrad på 640x480.

FORGE WORLD

Hvis du valgte Forge World, vil du ha en begrenset tid til å forandre landskapet innen nivået starter. Du har et visst antall engangstrolldommer (Single Shots) som du kan bruke overalt hvor du beveger deg i landskapet. Les i leksikonet (Encyclopaedia) for nærmere informasjon om disse trolldommene.

START

Klikk for å starte spillet.

SPILL PÅ INTERNET

For dem som har Internett tilgjengelig, kan man bruke Internet Matchcup Service for å snakke med andre spiller og å organisere spill. Når du klikker på denne valgmuligheten, vil *Populous: The Beginning* avbrytes, og du vil bli tatt med til EAs side for Populous hvor du vil finne nærmere informasjon om hvordan Internett kan brukes i spillet.

Internett-adresse: <http://www.populous.net>

VERSJONEN DIRECT3D

Direct3D er en teknologi som gir forbedret grafisk kvalitet og ytelse med særskilte 3D-maskinvarekort. Hvis du ikke har et 3D-kort, kan du ikke kjøre Direct3D-versjonen av spillet.

Hvis du støter på problemer med Direct3D-versjonen av *Populous: The Beginning*, bør du først gå igjennom listen nedenfor:

- Sjekk at du har en 3D-enhet som kan kjøre Direct3D-versjonen.
- Sjekk at 3D-enhetsdriverne dine er av den nyeste typen og at de er helt oppdatert. Du kan få de nyeste driverenhetene direkte fra produsenten av driverenheten, enten gjennom deres kundesenter eller ved å konsultere deres web-sider. Mange problemer er forårsaket av gamle drivere. Du finner telefonnumrene til produsentens støttesentre i brukerhåndboken du fikk enten med datamaskinen din eller med 3D-kortet. Du kan også ta kontakt med din datafabrikant dersom du ikke kan finne disse numrene.

Merk: I Direct3D-versjonen av *Populous: The Beginning* finnes det ingen knapp til gammakorreksjon i grafikkmenyen under Hovedmenyen. Man kan bare justere gammakorreksjonen v.h.a. valgene i selve spillet, men bare hvis ditt 3D-kort støtter dette.

BYTTE MELLOM VERSJONENE

For å bytte mellom maskin- og programvareversjonene, gå til Populous-mappen under Startmenyen og klikk på **Select Hardware or Software**. Dette vil la deg endre til programvareversjonen.

VERSJONEN DIRECT3D – FEILSØKING

GENERELT

De fleste problemene i Direct 3D-versjonen er et resultat av gamle drivere for ditt 3D-kort. Hvis du har et problem, forsøk å oppdatere skjermdriverne dine først. Du kan vanligvis få tak i de siste driverne fra din leverandørs web-side eller ved å kontakte deres kundestøtte direkte. Hvis dette ikke løser problemet, les videre:

Merk: Du kan fremdeles kjøre programvareversjonen av spillet i stedet for, dersom Direct3D-versjonen ikke fungerer på maskinen din.

PROBLEM: JEG FÅR MELDING OM AT EN 3D-ENHET MED PÅKREVD KAPASITET IKKE KAN BLI FUNNET SELV OM JEG HAR ET 3D-KORT.

Løsning: Hvis kortet ikke blir støttet (sjekk listen over støttede 3D-brikkesett nedenfor), blir du nødt til å kjøre programvareversjonen ved å velge **Select Software or Hardware** i Populous-mappen under startmenyen. Hvis kortet ditt ikke blir støttet, men fremdeles sier dette, sørg først for å at du har valgt den riktige 3D-enheten (se nedenfor). Sørg dernest for at du har de nyeste driverne for den enheten.

PROBLEM: JEG HAR TO 3D-KORT I MASKINEN MIN. HVORDAN VELGER JEG MELLOM DEM?

Løsning: Etter å ha kjørt *Populous: The Beginning*, gå til menyen Options, og gå deretter til Direct3D Options. På denne siden kan du klikke på enhetsseleksjonen for å velge riktig enhet. Primærenheten er den enheten som brukes av Windows. En sekundærenhet er et tilleggskort, som kortet 3DFX Voodoo 1. Merk at dersom din primære 3D-enhet ikke har de påkrevde egenskapene, vil det ikke være mulig til å velge dette.

PROBLEM: ETTER AT JEG HAR STARTET POPULOUS: THE BEGINNING, KONFRONTERES JEG MED MELDINGEN OM AT JEG IKKE HAR TILSTREKKELEG VIDEOHUKOMMELSE TIL Å STØTTE DEN LAVESTE OPPLØSNINGEN. KAN JEG FÅ DET TIL Å VIRKE?

Løsning: Med mindre du har et annet 3D-kort i maskinen din, vil du måtte kjøre programvareversjonen. Hvis du har et annet 3D-kort i maskinen din, velg det som beskrevet ovenfor. Eventuelt kan du oppgradere ditt 3D-kort eller oppgradere hukommelsen på ditt eksisterende 3D-kort.

PROBLEM: TEKSTEN I N MELDINGENE (VERKTØYTIPS OSV.) ER VELDIG UKLAR, DEN SYNES Å VÆRE FORSKJELLIG FRÅ PROGRAMVAREVERSJONEN.

Løsning: Dette er høyst sannsynlig et problem med den driveren som ditt 3D-kort bruker. Det ville trolig løse problemet å skaffe seg den nyeste driveren fra din leverandør av 3D-kort, og få den nye driveren installert. Hvis du har et Riva 128 basert grafikkort (f.eks. Diamond Viper 330, STB Velocity 128 osv.), må du sørge for at du har den nyeste driveren. Hvis du har et Rendition 2200 basert grafikkort (f.eks. Thriller 3D), må du sørge for at du har den nyeste driveren, og at den og BIOS er oppdaterte, dersom dette er det Rendition foreslår. (Konsulter deres web-side eller ta kontakt med deres kundestøtte).

PROBLEM: FARGEPALETTE ER SKADET ELLER STARTET FULLSTENDIG SORT. JEG HAR FØRSØKT Å ENDRE PÅ GAMMA, MEN DETTE LØSER IKKE PROBLEMET.

Dette høres ut som et problem med gammakorreksjonsstøtten til ditt 3D-kort. For å slå av gammakorreksjonen i *Populous: The Beginning*, kan du kjøre spillet med den følgende kommandolinjevalget (uten anførselstegn): "-nogamma".

PROBLEM: 3D-VERSJONEN SYNES Å VÆRE LANGSOMMERE EN PROGRAMVAREVERSJONEN.

Løsning: Dette kan være tilfellet for enkelte 3D-kort, eller det kunne være tilfellet ganske enkelt fordi du har et tregt 3D-kort i en rask maskin. Hvis dette er tilfellet, anbefaler vi å bruke programvareversjonen.

ATI RAGE PRO-BASERTE KORT (ATI XPERT@WORK, ATI XPERT@PLAY, ATI XPERT 98, ALL-IN-WONDER PRO)

Vi tror at det muligens vil være vanskelig å skape tekstur med et mindretall av kortene. For å hjelpe på dette problemet, bør du installere en driver av den nyeste typen, nyere enn dem som er inkludert på CDen *Populous: The Beginning*.

Merk: ATI Rage Pro-driverne, som er oppdatert til oktober 1998, har blitt inkludert. Siden driverne kan ha blitt oppdatert siden utgivelse av dette spillet, bør du sjekke med fabrikantens web-side eller kundestøtte for å få vite hvorvidt du har den nyeste utgaven. Disse kan bli funnet på CDen i katalogen **Redist\Graphics Drivers\ATI RagePro**. Les **w82411.en** og **licence.txt** før du installerer driverne for å se hvorvidt de vil fungere sammen med ditt 3D-kort. Kjør **w82411.exe** for å installere driverne.

3DFX VODOO 1/ VODOO 2-BASERTE GRAFIKKORT

Voodoo 1-baserte grafikkort er: Diamond Monster 3D, Orchid Righteous, osv.

Voodoo 2-baserte grafikkort er: Diamond Monster 3D II, Orchid Righteous II, Creative Voodoo Blaster 2, osv.

Merk: Referansedriverne 3DFX følger med på CDen *Populous:The Beginning*. Du bruker disse på egen risiko, fordi de muligens ikke er kompatible med din enhet eller støtter alle dens egenskaper. Hvis du er i tvil, kan du overføre Direct3D-driverne for 3D-enheten direkte fra web-siden til leverandøren av maskinvaren. Driverne er å finne på CDen i katalogen **Redist\Graphics Drivers\3Dfx Voodoo Reference**. Kjør **rkvg.exe** for å installere driverne og les filen **readme.txt**.

PROBLEM: ТУПРЕ ЛІНІЈЕР ВІСЕС ПÅ ЛАНДСКАПСТЕКТУРЕН.

Løsning: Dette er et problem med versjon 2.13 og 2.14 av Voodoo1-referansedriverne. Oppdater driverne dine for grafikkortet Voodoo 1. Hvis de nyeste driverne fra din grafikkort-leverandør ikke løser problemet, må du kanskje installere de nyeste driverne fra 3DFX (konsulter deres web-side på <http://www.3Dfx.com>). På tidspunktet for skrijving av dette, vil ikke de helt nye driverne Orchid og Diamond-typen løse dette problemet. Installer den nyeste utgaven av 3DFX-driverne, hvilken du kan få tak i på web-siden til 3DFX.

PROBLEM: ЈЕГ ХАРЕТ VODOO1, МЕН ФАРИККЕ ЕНДРЕТ ОППЛӨСНІНГ ТІЛ 800Х600, СЕЛВ ОМ ЈЕГ КАП ГІЇЇРЕ ДЕТТЕ І PROGRAMVAREVERSЈОНЕН!

Løsning: Voodoo 1-baserte grafikkort kan rent fysisk ikke gjøre 800x600 med z-buffering, og Populous bruker z-buffering. Hvis du har et høyt ønske om denne oppløsningen, kjør programvareversjonen.

RIVA 128-BASERTE KORT (STB VELOCITY 128, DIAMOND VIPER V330, ASUS 3DEXPLORER 3000, CANOPUS TOTAL3D 128V, OSV.)

Merk: Referansedriverne nVidia RIVA 128 følger med på *Populous:The Beginning* CDen. Du bruker disse på egen risiko, fordi de muligens ikke er kompatible med din enhet eller støtter alle dens egenskaper. Hvis du er i tvil, kan du overføre Direct3D-driverne for 3D-enheten direkte fra fabrikantens web-side. Driverne er å finne på CDen i katalogen **Redist\Graphics Drivers\Nvidia RIVA128 Reference**. Følg instruksene i **277readme.txt** for å installere driverne.

Merk: På tidspunktet for skrijving av dette, vil ikke de helt nye driverne Diamond Viper 330 og Direct3D fungere med *Populous:The Beginning*. Vi anbefaler at du enten får fatt i de nyeste driverne av Diamond-typen før du kjører *Populous:The Beginning*, bruker referansedriverne nVidia RIVA128 som finnes på CDen eller kjører programvareversjonen.

PROBLEM: ТЕКСТЕН СЕР ЛІТТ РАРУТ. ДЕН СЕР ІККЕ УТ СОМ PROGRAMVAREVERSЈОНЕН.

Løsning: Oppgrader dine drivere til det siste tilgjengelig hos til leverandør. Hvis dette ikke løser problemet, forsøk å installere nVidia-driverne (konsulter deres web-side på: <http://www.nvidia.com>)

PROBLEM: ЛАНДСКАПЕТ СЕР ХЕЛТ ГАЛТ УТ. ПОЕ АВ ХАВЕТ ЕР ДЕР ФЈЕЛЛЕПЕ SKULLE VÆRE OG ОМВЕНДТ!

Løsning: Se ovenfor. Hvis dette ikke hjelper, anbefaler vi at du kjører programvareversjonen.

POWERVR PCX2-BASERTE KORT (MATROX M3D, VIDEOLOGIC APOCALYPSE 3DX/5D)

PROBLEM: JEG KAN SE POLYGONER PÅ BRUKERSPILLET

Løsning: Driveren har problem med å sortere gjennomskinnelige polygoner. Som sagt før, hvis du opplever dette, kan du kjøre programvareversjonen.

DIRECT3D-DRIVERE

Ansvarsfraskrivelse: Direct3D-driverne følger med CDen *Populous: The Beginning* for å kunne stå deg til rådighet. De er oppdatert til oktober 1998 og er lik dem man kan overføre fra fabrikantens web-side. Siden utgivelsen av dette spillet, kan driverne ha blitt oppdaterte.

Følg denne prosedyren for å løse problemene med 3D-kortet ditt:

- Først, hvis du har adgang til Internett, overfør de nyeste driverne fra kortfabrikantens web-side. Hvis ikke, ta kontakt med fabrikanten gjennom deres kundestøtte. Husk at dette dreier seg om fabrikanten av 3D-maskinvarekort og ikke av fabrikanten av 3D-brikkesett.
- Hvis det fremdeles ikke virker, overfør de nyeste referansedriverne fra fabrikantens web-side. Se under Referansedriverne nedenunder for mer informasjon.
- Til sist, hvis driverne for ditt 3D-kort følger med CDen *Populous: The Beginning*, installer i så fall disse. Dette bør vurderes som en siste utvei og du bør regelmessig forhøre deg med din fabrikant av 3D-maskinvarekort for nye og oppdaterte drivere.

REFERANSEDRIVERNE (3DFX, NVIDIA RIVA128)

Driverne 3DFX og nVidia RIVA128 er generelle referansedriver og ikke spesifikt for en enkel 3D-enhet. Referansedriverne er drivere som er skapt av fabrikanten av 3D-brikken og ikke fabrikanten av 3D-maskinvarekortet. Referansedriverne støtter direkte grafikkbrikken (på hvilken et 3D-kort er basert). De støtter ikke nødvendigvis alle ekstra egenskaper som kan være tilgjengelig på kortet, slik som TV-ut og TV-inn, ting som en kortfabrikant kan ha lagt inn på kortet. Referansedriverne kommer kun fra leverandører av brikkesett og ment som en service til brukeren – de kommer ikke nødvendigvis med tilbud om annen teknisk hjelp. Vi anbefaler alltid at du bruker de nyeste driverne fra din kortfabrikant. Dersom det er mulig, gir vi referansedriverne av to primære grunner:

1. Noen brikkesett er støttet av så mange fabrikanter av 3D-kort at det er upraktisk å skaffe til veie drivere for hver type separat. Dette er situasjonen for brikkesett av typen 3DFX Voodoo1 og nVidia-RIVA128.
2. Noen ganger vil referansedriverne fungere med Direct3D-versjonen av *Populous* fordi de er av en nyere modell eller har færre programfeil.

Hvis du har intensjoner om å installere nVidia-RIVA128-referansedriver, bør du lese **conditions.txt** i drivermappen nVidia på CDen.

ANDRE DRIVERE

Hver av driverne er å finne CDen *Populous:The Beginning* i mappen **Redist\Graphics Drivers** . De fleste har en **readme.txt** i mappen som forklarer hvordan man skal installere dem. Hvis det ikke finnes en **readme.txt**, fortsett med installasjonen ved å kjøre **setup.exe** og følg anvisningene på skjermen. Det følger drivere med til de følgende 3D-enhetene:

- ATI RagePro
- PowerVR PCX2
- Matrox M3D

DIRECT3D-VERSJONEN – STØTTEDE OG IKKE-STØTTEDE BRIKKESETT

For å finne ut hvorvidt ditt 3D-kort er støttet av *Populous:The Beginning*, må du vite du vite hva slags fabrikant 3D-brikken er av. De mest vanlige av disse inkluderer: ATI, 3DFX Voodoo 1/2, nVidia, Intel, Matrox. Det finnes mange 3D-maskinvarekort og brikkesett på markedet, og mange flere vil bli produsert i årene fremover. Det er derfor veldig vanskelig å kunne fremlegge en komplett liste. Hvis ditt kort ikke er nevnt i listen, men støtter Direct3D-standarden, vil kortet ditt trolig virke. Bare forsøk å kjøre spillet ved å følge de normale installasjonsinstrukser etter å ha installert de nyeste driverne for kortet ditt. Husk at selv om kortet ditt ikke er direkte støttet, så kan du allikevel kjøre spillet ved å kjøre programvareversjonen. For å gjøre dette, gå til Populous-mappen under startmenyen og klikk på **Select Hardware or Software**. Dette vil la deg endre til programvareversjonen.

STØTTET

BRIKKEFABRIKANT

NAVN PÅ BRIKKESETT

3D-KORT

3DFX Interactive©

Voodoo™ 1

Canopus Pure 3D™
Orchid Righteous 3D®
Diamond Monster 3D™
osv.

Voodoo™ 2

Creative Blaster Voodoo 2
Orchid Righteous 3D ®II
Diamond Monster 3D™ II, osv.
osv.

Voodoo Rush™

Intergraph Intense 3D™
osv.

3DLabs®

Permedia™ 2

Creative Graphics Blaster Exxtreme™
Diamond FireGL 1000 Pro™
osv.

ATI™

Rage Pro™

ATI XPERT@WORK™
ATI XPERT@PLAY™
ATI XPERT 98™
All-in-Wonder Pro™
osv.

Intel™	i740™	ASUS V2740™ Diamond Stealth II G460™ Real3D Starfighter™ STB System Lightspeed 740™ Hercules Terminator 2x/I™ osv.
Matrox™	G200™	Millenium G200™/Mystique G200™/Marvel G200™
NEC™	PowerVR™ PCX2™	Matrox m3D™ Videologic Apocalypse 3Dx™ Videologic Apocalypse 5D™/ 5D
Sonic™		osv.
nVidia™	Riva 128™/ Riva 128 ZX™	STB Velocity 128™ ASUS 3DexPlover 3000™ Canopus Total3D 128V™ Canopus WitchDoctor™ Diamond Viper V330™ osv.
	Riva TNT™	Canopus SPECTRA 2500™ Diamond Viper V550™ STB Velocity 4400™ osv.
Rendition™	Verite 2100™/2200™	Diamond Stealth II S220™ Hercules Thriller 3D™/Conspiracy™ osv.
SiS™	SiS6326™	ASUS AGP-V1326™ Diamond Speedstart A50™ Genoa™ Hornet™ III osv.
S3® Inc	Savage3D™	Hercules Terminator Beast™ Nitro 3200™ osv.

IKKE-STØTTET

BRİKKEFABRIKANT

3Dlabs®
3DGL™

ATI™

Cirrus Logic™

Matrox™

NEC™

Number Nine™

Rendition™

S3® Inc

Chromatic Research™

ΠΑΝΤ ΠΑ ΒΡΙΚΚΕΣΕΤ

Permedia™

Permedia NT™
Permedia™ 2 Revision 1

3D Rage™
3D Rage II+™

Laguna3D™/3D-A™

MGA 1064™/1164™/2164™

PowerVR™ PCX1™

Ticket to Ride™

1000™

Virge®

Virge DX®

Virge GX®

Virge GX2®

Virge VX®

Mpact2™ 3DVD

3D-ΚΟΡΤ

Deltron Technology RealVision Power

Diamond FireGL 1000™
Hercules™ Dynamite 3D GL™

3D Xpression™
3D Pro Turbo PC2TV™
3D Xpression + PC2TV™
All-in-Wonder™
osv.

Videologic GrafixStar 550™/560™
Creative Graphics Blaster 3D™
osv.

Matrox Mystique™/ Millennium™ /
Millennium II™
Matrox Productiva G100™

PowerVR™ Apocalypse 3D™

Number Nine Revolution 3D™

Canopus Total3D™
Creative 3D Blaster™
Sierra Screamin' 3D™
Intergraph Intense 3D 100™
osv.

Diamond Stealth 2000™
osv.

Diamond Stealth 3D 3000™
osv.

STB Nitro 3D™
osv.

Number Nine 9FX Reality 334™
osv.

Stealth 3D 3000™
STB Velocity 3D™
osv.

STB Nitro 3D™
Diamond DVD Kit™
osv.

FEILSØKING

Om du får problemer under installasjonen av *Populous:The Beginning*, ønsker vi å hjelpe.

Sørg for at du har lest grundig igjennom veiledningen for systemkrav og installering av *Populous:The Beginning*. Dette har stått beskrevet tidligere i denne brosjyren.

Nedenfor finner du informasjon om ytterligere hjelp, dersom du har fulgt instruksene, men fremdeles opplever problemer under installasjon og ved bruk av spillet.

MOTTAR FEILMELDINGER SOM "FINNER IKKE FILEN" UNDER INSTALLASJON OG VED BRUK AV SPILLET

Sjekk at CD-en befinner seg i CD-spilleren. CD-en må ligge i CD-spilleren for å installere og for å kjøre spillet.

PROBLEMER MED YTTELSEN TIL CD-ROM-EN

Pass på at du bruker en original 32-bit Windows 95-driver for å kontrollere stasjonen til CD-ROM-en. Disse driverne kan konfigureres fra

Start>Innstillinger>Kontrollpanel>System>Enhetsbehandling>Egenskaper for CD-ROM.

Du må ikke bruke en DOS-basert 16-bit-driver (lastet i CONFIG.SYS) til å kontrollere CD-ROM-en. Ytelsen kan bli merkbart nedsatt.

VIDEOPROBLEMER I WINDOWS 95/WINDOWS 98

Usammenhengende lys eller flimrende bilde under kjøring i Windows 95/Windows 98 kan bli rettet opp ved å korrigere leseminnet til CD-ROM-en.

KORRIGERE LESEMINNET TIL CD-ROM-EN:

1. Høyreklikk på ikonet Min datamaskin på skrivebordet til Windows 95 og velg deretter **Egenskaper** fra hurtigmenyen.
2. Klikk på fanen **Ytelse** og deretter på **Filsystem**.
3. Klikk på fanen **CD-ROM** og klikk deretter på fanen **Optimaliser tilgang for:** Velg stasjoner med 4x-hastighet eller raskere.
4. Flytt glidebryteren til **Størrelse på ekstra hurtigbuffer** til liten, og klikk deretter på **Bruk**.

Merk: Bildeytelsen i *Populous:The Beginning* blir ikke bedre selv om du flytter glidebryteren til stor. Du risikerer i stedet å forringe yteevnen fordi du reserverer RAM som ellers ville være tilgjengelig for spillet.

BILDEPROBLEMER

Oppløsnigen på skrivebordet til Windows kan bli innstilt til en hvilken som helst størrelse eller farge for *Populous: The Beginning*. Hvis du opplever problemer, anbefaler vi at du endrer fargepaletten til minst Tusener av farger (16-biters).

For å gjøre dette, høyreklikk på skrivebordet på din Windows og klikk så på Egenskaper. Klikk på fanen **Innstillinger**, for så å klikke på dialogboksen **Fargepaletten**. Klikk på Tusener av farger (16-biters).

GENERELL INFORMASJON OM GRAFIKKORT

- Når du installerer DirectX, vil installasjonsprogrammet til DirectX forsøke å installere en skjermdriver som støtter DirectDraw for grafikkortet ditt. Dersom grafikkortdriveren din ikke støtter DirectDraw, vil installasjonsprogrammet til DirectX erstatte den gamle driveren. I noen tilfeller kan dette gjøre at spesielle funksjoner i produsentens grafikkort ikke fungerer som de skal. Dersom du vil beholde disse, må du kanskje gå til anskaffelse av de nyeste driverne som støtter DirectDraw fra grafikkortprodusenten.
- Dersom grafikkortdriveren din allerede støtter DirectDraw, men ennå ikke er godkjent av Microsoft, vil du få spørsmål om du vil bytte ut driveren med en som er godkjent. I de fleste tilfeller vil du ikke erstatte den, fordi det kan føre til at funksjoner i grafikkortet ikke fungerer som de skal. Dersom du har skjermrelaterte problemer når du bruker drivere i DirectDraw som ikke er godkjent, kan du kanskje løse disse problemene ved å installere DirectX på nytt og erstatte bildedriveren med en bildedriver av typen DirectX 6.

Du vil finne mer informasjon om dette i *Noen ord om installering av DirectX*

LYDPROBLEMER

Populous: The Beginning bruker QSound for å yte 3D-lyd. Hvis du får problemer med lyden, gå igjennom instruksene nedenfor.

JEG HAR INSTALLERT LYDKORT, MEN DET KOMMER INGEN LYD

- Sjekk at høyttalerne dine er plugget inn og slått på. Sjekk også at volumet er skrudd opp og ikke er dempet.

GENERELL INFORMASJON OM LYDKORT

- QSound bruker DirectSound-drivene for ditt lydkort. Sjekk at du har installert de nyeste driverne for ditt lydkort på maskinen din. Du kan installere disse driverne under installasjonen av *Populous: The Beginning* (når du bli spurt om du ønsker å installere DirectX) Du kan få tak de aller nyeste driverne fra din maskinvareforhandler.
- Hvis ditt lydkort støtter EAX (Environmental Audio Extensions), vil du trenge de nyeste driverne. To filer brukes til å drive EAX, og dersom de modifiserte dataene deres er eldre enn de du kan se nedenfor, må du erstatte dem.

Filnavn	Dato (dd/mm/åå)
Eapci.vxd	02/07/98
Eapci95.drv	28/4/98

- Hvis du bruker Soundfonts (AWE32 og AWE64), vil du måtte installere nye drivere. Først, gå til Kontrollpanel ved å velge **start>innstillinger>kontrollpanel**. Dobbeltklikk på **Legg til/fjern programmer** og rull nedover listen med programmer inntil du ser **Soundfont Management System**. Velg dette og klikk på **Legg til/fjern**. Bekreft at du ønsker å fjerne Soundfont Management System og vent til det er slettet.
- Nå, undersøk roten av CDen *Populous:The Beginning*. Dobbeltklikk på **Redist** og klikk på **Soundfronts**, Dobbeltklikk på **setup.exe** inne i denne mappen. Følg anvisningene på skjermen for å installere det nye Soundfont Management System.
- Hvis du opplever problemer med Soundfonts, kan det være at du allerede har en Soundfont-bank ladet på kortet ditt. Du kan slette minnet på lydkortet ved å ta omstart på maskinen din.
- Hvis du kjører et annet program som bruker lydkortet, kan du risikere at det oppstår lydsammenbrudd eller lydtap i *Populous:The Beginning*. Lukk alle programmer som krever lyd før du kjører spillet.
- Hvis spillet ikke kan finne **Qmixer.dll**, kan du kopiere filen på nytt fra roten av CDen *Populous:The Beginning* til hvor du installerte Populous, f.eks. c:\programfiler\bullfrog\populous.

MINNEPROBLEMER

Populous:The Beginning krever 16 MB RAM og at virtuelt minne er slått på. Vi anbefaler at du lar Windows 95/Windows 98 automatisk ta seg av mengden av virtuelt minne (standardinnstillinger), og at du har ledig plass på harddisken tilsvarende minst 70 MB etter installasjonen.

TEKNISK STØTTE

Dersom du har gått grundig gjennom ALLE prosedyrene, men fortsatt har problemer med å kjøre programvaren, leser du bare videre.

VIKTIG: LES DENNE DELEN PØYE FØR DU RINGER OSS

Dagens datamaskiner kjører med flere millioner forskjellige kombinasjoner av maskin- og programvare.

FØR du ringer vårt nummer for teknisk støtte, **MÅ** du ha skaffet følgende informasjon fra produsenten av datamaskinen eller dokumentasjonen som følger med maskinen (NB! Opplysningene nedenfor kan fås direkte fra produsenten av maskinen):

1. Eventuelle feilmeldinger du får når problemet inntreffer.
2. En liste over maskinspesifikasjoner som skal inneholde:
 - Prosessorhastighet og -merke
 - Antall RAM
 - CD-ROM-spillerens hastighet og merke
 - Type lydkort
 - Type skjermkort
 - Nettverkskort (eventuelt)
 - Størrelse og ledig plass på harddisken
 - Versjon av DirectX™-driveren (se avsnittet om installering av DirectX)
 - Styrespak og spillkort (eventuelt)
 - 3D-akseleratorkort (eventuelt)

Se også avsnittet “Slik får du tak i den informasjonen du trenger”.

Dersom du ikke greier å finne denne informasjonen, må du kontakte leverandøren eller produsenten av maskinen.

SLIK FÅR DU TAK I DEN INFORMASJONEN DU TRENGER

BRUKERE AV WINDOWS 95/WINDOWS 98

1. Klikk med høyre museknapp på **Min datamaskin**.
2. Klikk med venstre museknapp på **Egenskaper**.
3. I skjermen med generell informasjon kan du sjekke hvor mye RAM du har i maskinen, og hva slags prosessor du bruker, f.eks. Intel/Cyrix.

Merk: Windows 95/Windows 98 oppfatter ikke alltid Cyrix-prosessoren riktig og kan derfor beskrive den som en 486.

4. Klikk på **Enhetsbehandling**.
5. Klikk på “+”-symbolet til den aktuelle enheten, f.eks.:
 - CD-ROM
 - Skjermkort

- Lyd, bilde og spillekontrollere
- Nettverkskort

Du får da sett enhetens merke og hvilken modell du har.

1. Hastigheten på prosessoren finner du ved å slå maskinen av og på. Når du slår den på, vises klokkehastigheten i øverste venstre hjørne, f.eks. 166 MHz. Det er denne vi mener når vi ber om prosessorhastigheten.
2. Dobbeltklikk på **Min datamaskin** og klikk så på knappen med firkant for å maksimere skjermen.
3. Klikk med venstre museknapp på symbolet for harddisken (**C:**) for å se hvor mye ledig plass du har, samt hvor mye plass du har på disken til sammen. Lukk alle vinduer.

Ved hjelp av denne informasjonen bør du greie å konfigurere datamaskinen riktig. Har du fortsatt problemer, kan du ringe Electronic Arts' kundetjeneste på telefon +46 8 594 106 80 mandag og onsdag mellom kl 13.00 og 17.00. Du kan også skrive til oss på adressen nedenfor. Husk at du i tillegg til ovenstående opplysninger oppgir et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid.

Før du ringer kundetjenesten, bør du sjekke hjelpefilen som følger med all programvare fra Electronic Arts. Du får tilgang til filen fra verktøylinjen i Windows 95/Windows 98. Ettersom filen gir svar på de vanligste problemene, kan du muligens raskt finne ut hva akkurat *ditt* problem skyldes.

Electronic Arts Customer Service, Business Campus, Johanneslundsvägen 2, 194 61 Upplands Väsby, Sverige

SLIK PÅR DU OSS PÅ INTERNETT:

Internett, e-post: svsupport@ea.com

World Wide Web: <http://www.ea.com>

Bullfrog Productions: <http://www.bullfrog.co.uk>

Populous: The Beginning Matchmaker Service: <http://www.populous.net>

МЕРКПАД

ELECTRONIC ARTS FORBEHOLDER SEG RETTEN TIL NÅR SOM HELST OG UTEN FORUTGÅENDE VARSEL Å ENDRE PRODUKTET SOM ER BESKREVET I DENNE HÅNDBOKEN.

HÅNDBOKEN, OG PROGRAMVAREN SOM ER BESKREVET I DEN, ER BESKYTTET IFØLGE LOVER OM OPPHAVSRETT. ALLE RETTIGHETER FORBEHOLDT. DET ER FORBUDT Å KOPIERE, REPRODUSERE, OVERSETTE ELLER OVERFØRE TIL ELEKTRONISK MEDIUM ELLER MASKINLESELIG FORM NOEN DEL AV HÅNDBOKEN ELLER PROGRAMVAREN SOM ER BESKREVET HER, UTEN SKRIFTLIG FORHÅNDSGODKJENNING FRA ELECTRONIC ARTS LIMITED, PO BOX 835, SLOUGH, BERKS, SL3 8XU, ENGLAND.

ELECTRONIC ARTS GIR INGEN GARANTI OG TAR HELLER INGEN FORBEHOLD, DET VÆRE SEG DIREKTE ELLER INDIREKTE, NÅR DET GJELDER HÅNDBOKEN, DENS KVALITET, SALGBARHET ELLER EGNETHET TIL ET BESTEMT FORMÅL. HÅNDBOKEN LEVERES "I FORELIGGENDE STAND".

ELECTRONIC ARTS GIR VISSE BEGRENSEDE GARANTIER HVA PROGRAMVAREN OG LAGRINGSMEDIET ANGÅR. ELECTRONIC ARTS ER IKKE UNDER NOEN OMSTENDIGHETER ANSVARLIG FOR SÆRLIGE ELLER INDIREKTE SKADER.

DISSE BESTEMMELSENE ENDRER IKKE DE LOVBESTEMTE RETTIGHETENE EN KJØPER HAR DERSOM VAREN ER INNKJØPT TIL PRIVAT BRUK.

BEGRENSET GARANTI

Electronic Arts garanterer den opprinnelige kjøperen av programvaren at mediet som programmet er lagret på, skal være feilfritt i materiale og utførelse i 90 dager regnet fra anskaffelsesdatoen. I løpet av denne perioden vil defekte lagringsmedier bli byttet ut dersom originalproduktet returneres til Electronic Arts (adressen finner du på slutten av dokumentet) sammen med kopsbevis, en beskrivelse av feilene, det defekte mediet og adressen din.

Denne garantien kommer i tillegg til og endrer ikke på noen måte dine lovbestemte rettigheter.

Garantien gjelder ikke selve programvaren, som leveres "i foreliggende stand", og heller ikke lagringsmedier som er blitt utsatt for feil bruk, skade ved bruk eller overdreven bruk.

RETURNERE ORIGINALMEDIET ETTER GARANTITIDENS UTLØP

Electronic Arts vil erstatte medier som er ødelagt av brukeren forutsatt at produktet finnes på lager, og at originalmediet returneres sammen med en eurosjeck eller postanvisning pålydende £7.50 pr CD, utstedt til Electronic Arts Ltd.

Husk å legge ved en fullstendig beskrivelse av problemet, navn, adresse og eventuelt et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid.

Electronic Arts Customer Warranty, P.O. Box 835, Slough, SL3 8XU, UK.

Software © 1998 Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog, Bullfrog-logoet, Fog of War og Populous er varemerker eller registrerte varemerker for Bullfrog Productions Ltd. i De forente stater og/eller andre land. Bullfrog er et selskap som hører til Electronic Arts. Electronic Arts og Electronic Arts-logoet er varemerker eller registrerte varemerker for Electronic Arts i De forente stater og/eller andre land. Alle rettigheter er forbeholdt. Pentium og DirectX er varemerker og Windows er enten et varemerke eller et registrert varemerke for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land. QSound og Q Logo er registrerte varemerker for QSound Labs, Inc. "Environmental Audio" er et varemerke og logoen deres er et registrert varemerke for Creative Technologies Ltd. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.