

POPVLOUS™

A L'AUBE DE LA CREATION



RÉCAPITULATIF DES COMMANDES

LES TOUCHES

Echap
P
F1
Entrée
BARRE D'ESPACE
N

S
L
:
H
= / -
MAJ =/MAJ -
F8
F9
M

Menu principal
Pause
Encyclopédie
Vue du Monde
Eluder le survol de la carte
Annuler l'ordre aux adeptes de monter la garde – pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique de l'Encyclopédie concernant le Poste de Guet
Etat niveau
Alternier Adeptes – pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique correspondante de l'Encyclopédie
Gros plan sur la Chamane
Gros plan sur le Haut Lieu de Réincarnation
Zoom avant/arrière
Régler la vitesse du jeu
Chargement rapide
Sauvegarde rapide
Dialoguer (uniquement en mode multijoueur)

POUR NAVIGUER

Touches fléchées **HAUT/BAS**
CTRL + touches fléchées **GAUCHE/DROITE**
Touches fléchées **GAUCHE/DROITE**
Déplacer la souris sur les bords de l'écran
Clic-droit (sur n'importe quel objet)
MAJ + **1,2,3,4,5,6** (avec des adeptes sélectionnés)
1,2,3,4,5,6
CTRL + **1,2,3,4,5,6**

ALT + **1,2,3,4,5,6**
MAJ + **W,X,C,V**
W,X,C,V
*
MAJ + *

Faire défiler en avant/en arrière
Faire défiler vers la gauche/droite
Tourner à gauche/à droite
Faire défiler vers la gauche/droite/haut/bas
Informations sur l'objet
Créer un groupe
Sélectionner un groupe
Donner un ou plusieurs ordres à un groupe (les ordres de départ sont conservés)
Sélectionner un groupe et faire un zoom dessus
Définir les points de caméra
Faire un gros plan sur les points de caméra
Suivre le dernier adepte à qui on a donné un ordre
Suivre la Mort Ailée

LES ADEPTES ET LE TABLEAU DES ADEPTES

CTRL + Clic-gauche (avec les adeptes sélectionnés)
MAJ + Clic-gauche (avec les adeptes sélectionnés)
ALT + Clic-gauche (avec les adeptes sélectionnés)
CTRL + Clic-gauche (sur l'adepte)

MAJ + RETOUR ARRIERE

G (avec les adeptes sélectionnés)
G (sans aucun adepte sélectionné)
CTRL + **ALT** (avec les adeptes sélectionnés)

Clic-gauche (sur l'adepte)

CTRL + Clic-gauche (sur l'icône du tableau des adeptes)

MAJ + Clic-gauche (sur l'icône du tableau des adeptes)

PAGE HAUT

Donner des ordres (jusqu'à huit)

Obliger un ou des adeptes à exécuter un ordre

Activer/Désactiver la sélection automatique de cet ordre

Ajouter un adepte au groupe sélectionné (même après avoir donné des ordres au groupe)

Sélectionner le dernier groupe créé

Protéger la Chamane

Annuler la protection de la Chamane

Créer des patrouilles (jusqu'à huit). Fonctionne de la même manière que la sélection des Pyroguerriers

Sélectionner un adepte

Sélectionner 5 adeptes

Tous les sélectionner

Tableau des Adeptes

LES SORTS ET LE TABLEAU DES SORTS

CTRL + Clic-gauche (avec le sort sélectionné)

ALT + Clic-gauche (avec le sort sélectionné)

Clic-droit (sur l'icône du sort)

CTRL + Clic-droit (sur l'icône du sort)

MAJ + Clic-droit (sur l'icône du sort)

ORIG

Jeter plusieurs fois un sort

Activer/désactiver l'option "sort automatique" pour ce sort

Activer/désactiver le sort

Activer/désactiver tous les sorts sauf celui qui est sélectionné

Activer/désactiver tous les sorts

Tableau des Sorts

LES BÂTIMENTS ET LE TABLEAU DES BÂTIMENTS

CTRL + Clic-gauche (avec le bâtiment sélectionné)

MAJ + Clic-droit (sur un Plan/Poste de Guet)

BARRE D'ESPACE

MAJ + Clic-gauche (sur un bâtiment)

MAJ + Clic-gauche (avec les adeptes sélectionnés sur l'icône d'un bâtiment)

INSER

Placer de nombreux Plans

Supprimer un Plan/Poste de Guet/Maréage

Faire tourner un Plan/Gros plan sur une Tour de Guet avec alarme

Ordonner à un adepte de quitter le bâtiment

Envoyer les adeptes sélectionnés dans les bâtiments du même type les plus proches

Tableau des Bâtiments

VÉHICULES

Clic-gauche (avec les adeptes sélectionnés)

MAJ + Clic-gauche (sur un véhicule)

Entrer dans un véhicule

Ordonner à un adepte de quitter un véhicule

AUTRES

MAJ + Clic-gauche (sur une icône des Tribus ennemies)

Clic-gauche (sur l'icône contextuelle)

MAJ Clic-droit (sur l'icône contextuelle)

S'allier avec ce joueur en mode multijoueur (un autre joueur doit faire la même chose sur votre icône)

Lire l'icône contextuelle et faire un gros plan sur la cible

Supprimer l'icône contextuelle

